

KRIEGERISCHE HORDEN

F&A & ERRATA – VERSION 1.2

Dieses Dokument versammelt Änderungen der Regeln in Kriegerische Horden und den zugehörigen Arkanen Journalen und präsentiert unsere Antworten auf die häufig gestellten Fragen von Spielerinnen und Spielern. Dieses Dokument wird regelmäßig überarbeitet und hat daher eine Versionsnummer; wenn eine Versionsnummer mit einem Buchstaben gekennzeichnet ist, beispielsweise 1.1a, bedeutet dies, dass sie eine Überarbeitung in einer Landessprache enthält, um beispielsweise einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Wenn dieses Dokument vollständig überarbeitet wird, erhöht sich die Versionsnummer.

Errata

Im Folgenden findest du Errata für Kriegerische Horden. Wenn dieses Dokument überarbeitet wird, werden aktualisierte Einträge in **Blau** hervorgehoben, gänzlich neue Einträge mit **Magenta** markiert.

Anmerkung: Mit einem Sternchen (*) markierte Errata sind in späteren Auflagen korrigiert und treffen eventuell für dich nicht zu.

Seite 20 – Gigantula

Füge der Liste der Sonderregeln der Gigantula „Durch Deckung bewegen“ hinzu.

Seite 25 – Optionen der Nachtgoblins

Ändere die Option „0-3 Fanatics enthalten“ wie folgt:

- 0-1 Fanatic pro 10 Nachtgoblins enthalten, bis zu einem Maximum von 3.....jeweils +25 Punkte

Seite 26 – Fanatic-Bewegung

„Ersetze den zweiten Satz durch: „In jeder folgenden Unterphase „Pflichtbewegungen“ bewegt sich ein Fanatic 2W6 Zoll in eine zufällige Richtung.“

Seite 44 – Koppnushut

Füge dem Anfang der Regel folgendes hinzu:

„0-1 pro Modell“

Seite 59 – Chaosross

Füge der Liste der Sonderregeln des Chaosrosses „Gegenangriff“ hinzu.

Seite 76 – Todbringer

Ändere die Basegröße wie folgt:

- **Basegröße:** 100 x 150 mm (Todbringer),
25 x 25 mm (Chaoszwergentreiber)

Seite 77 – Gaben des Chaos

Ändere den zweiten Absatz von „Gaben des Chaos“ wie folgt:

„Um diese seltsamen Attribute darzustellen, können einige Charaktermodelle Gaben des Chaos erhalten. Eine Gabe wirkt sich nicht auf das Reittier eines Charaktermodells aus (falls es eines hat). Jede Gabe kann nur einmal pro Armee gewählt werden.“

Seite 111 – Chaosmutationen

Ändere den zweiten Absatz von „Chaosmutationen“ wie folgt:

„Um dies darzustellen, können manche Modelle Chaosmutationen erhalten. Eine Mutation wirkt sich nicht auf das Reittier eines Charaktermodells aus (falls es eines hat). Jede Mutation darf nur einmal pro Armee gewählt werden.“

Arkane Journal – Stämme der Orks & Goblins

Seite 10 – Dusterlande-Ogerbullen

Unter „Optionen“ ändere die Kosten für das Aufwerten eines Modells zu einem Quetscher (Champion) zu +7 Punkte.

Arkane Journal Krieger des Chaos

Seite 11 – Hautwölfe

Ändere die Base-Größe zu „50 x 50 mm“.

Unter Optionen, ändere „Hautwolf-Jarl“ zu „Hautwolf-Jarl (Champion)“.

Füge der Liste der Sonderregeln der Hautwölfe „Angst“ hinzu.

Seite 15 – Warpfeuerdrache

Füge der Liste der Sonderregeln des Warpfeuerdrachens „Geschlossene Ränge“ hinzu.

F & A - Häufig gestellte Fragen

Folgend findest du unsere Antworten zu häufig gestellten Fragen. Wo möglich, geben wir die Antwort sofort, gefolgt von weiteren Erklärungen. Wenn dieses Dokument überarbeitet wird, werden aktualisierte Einträge in **Blau** hervorgehoben, gänzlich neue Einträge mit **Magenta** markiert.

Stämme der Orks & Goblins

F: Wenn eine Einheit Nachtgoblins, die in den Nahkampf verwickelt ist, noch nicht losgelassene Fanatics enthält, können diese losgelassen werden, während die Einheit in den Nahkampf verwickelt ist?

A: *Vorausgesetzt, dass sie innerhalb von 3 Zoll um ihre verbergende Einheit aufgestellt werden können und sie nicht die Bases anderer Modelle berühren, ja.*

F: Wenn ein Fanatic sich in Basekontakt mit einer Einheit bewegt, die in den Nahkampf verwickelt ist, trifft er auch die Einheit(en), die mit jener Einheit in den Nahkampf verwickelt sind?

A: *Wenn sich ein Fanatic in Basekontakt mit einer anderen Einheit bewegt, bewegt er sich in einer geraden Linie weiter, bis er wieder auf dem Schlachtfeld platziert werden kann. Alle Einheiten, durch die jene Linie verläuft, werden getroffen. Einheiten, durch die diese Linie nicht verläuft, werden nicht getroffen.*

F: Wie erhält man die Siegespunkte für eine Einheit Nachtgoblins, die einen oder mehr Fanatics enthält, nachdem der oder die Fanatic(s) entfesselt wurden?

A: *Fanatics sind eine Verbesserung der Einheit; ihre Kosten werden für die Berechnung der SP der Einheit berücksichtigt. Anders gesagt, ist der Tod eines individuellen Fanatics keine SP wert, aber die Einheit zu zerschlagen, in der der Fanatic verborgen war, bringt dir die SP für den Fanatic als Teil der Punktkosten der Einheit.*

F: Was passiert mit einem Fanatic, der sich in oder durch den Frontbereich einer Einheit bretonischer Bogenschützen bewegt, die mit Pfählen ausgerüstet ist?

A: *Nichts Gutes. Pfähle funktionieren ähnlich wie lineares Gelände, wenn ein Fanatic also aus irgendeiner Richtung in Kontakt mit einer Reihe Pfähle kommt, endet seine Bewegung abrupt und er wird als Verlust aus dem Spiel entfernt.*

F: Wenn ich einer Einheit Wildschweinreiter die Sonderregel Moschas gebe, sind ihre Wildschweine dann auch verbessert?

A: *Ja.*

Beachte, dass der Stärkewert von Moschas modifiziert ist, solange sie im Nahkampf verwickelt ist und dass für Aufpralltreffer der unmodifizierte Stärkewert gilt.

F: Beim Abfeuern eines Kamikazekatapults kann die Schablone nach der Abweichung W3 Zoll bewegt werden. Kann ich dies verwenden, um die Schablone so zu bewegen, dass sie ein feindliches Charaktermodell trifft, das sich innerhalb von 3 Zoll um eine Einheit befindet, ein Charaktermodell, das normalerweise nicht als Ziel von Beschuss gewählt werden könnte?

A: *Ja. Die Schablone muss die volle Entfernung bewegt werden, die mit dem W3 gewürfelt wurde, aber wenn es dir dadurch möglich ist, sie so zu positionieren, dass sie ein feindliches Charaktermodell trifft, darfst du das tun. Listige Kamikazegoblins lenken ihren Flug, um das bestmögliche Ziel zu treffen, also ist das thematisch absolut passend.*

F: Alle Goblins haben Angst vor Elfen. Wenn eine Einheit Elfen Angst verursacht, führt das dazu, dass sie bei Goblins Entsetzen verursacht?

A: *Nein.*

F: Kann das Glühende Grüne Amulett von Charaktermodellen genutzt werden, die keine Zauberer sind?

A: *Ja. Das Glühende Grüne Amulett ist ein Talisman, also kann es jedes Charaktermodell, das magische Gegenstände führen darf, auch nutzen. Wenn sie es aber gegen einen feindlichen Zauber einsetzen wollen, nutzen sie es, anstatt einen Zauberbann zu versuchen. Das bedeutet, dass du keinen Zauberbann gegen einen Zauber versuchen darfst, gegen den du das Glühende Grüne Amulett einsetzt, selbst wenn das Glühende Grüne Amulett explodiert.*

Arkane Journal – Stämme der Orks & Goblins

F: Wenn ich einen Schwarzork-Waaaghboss als General eines Nomadischen Waaagh wähle, kann ich eine Einheit Wildschweinreiter als Kernausswahl wählen?

A: *Nein. Ein Schwarzork-Waaaghboss ist kein Ork-Waaaghboss.*

F: In einem Nomadischen Waaagh kann ich einen Schwarzork-Boss pro Schwarzork-Wildschweinstreitwagen wählen. Wenn ich einen Schwarzork-Boss mit einem Streitwagen-Reittier wähle, zählt dies gegen dieses Limit?

A: *Nein. Du kannst einen Schwarzork-Boss pro Schwarzork-Wildschweinstreitwagen, der als Kernausswahl oder seltene Auswahl gewählt wurde, wählen. Es ist egal, welches Reittier der Boss hat.*

F: Kann eine Trollhexe die Generalin einer Armee der Stämme der Orks & Goblins sein, die mit einer Großes-Heer-Zusammenstellungsliste zusammengestellt wurde?

A: *Nein. Eine Trollhexe ist eine seltene Auswahl in der Großes-Heer-Zusammenstellungsliste der Stämme der Orks & Goblins. Sie kann jedoch die Generalin einer Trollhorde sein.*

F: Kann die Wirkungsaura eines Zaubers mit Reichweite „selbst“ mit dem Idol des Gork vergrößert werden?

A: Nein. Die Wirkungsaura eines Zaubers mit Reichweite „Selbst“ ist nicht dessen Reichweite.

Krieger des Chaos

F: Wenn ein Charaktermodell mit (beispielsweise) dem Mal des Nurgle einen Streitwagen mit dem Mal des Ungeteilten Chaos als Reittier erhält, profitiert der Streitwagen dann vom Mal des Charaktermodells oder muss ich die Punkte bezahlen, um dem Streitwagen das Mal des Nurgle zu geben, damit er dieselben Vorteile erhält?

A: Wenn du möchtest, dass ein Streitwagen-Reittier dieselben Vorteile von einem Mal des Chaos erhält, das sein Reiter hat, musst du die Punkte bezahlen, um dem Streitwagen das Mal des Chaos zu geben.

Arkane Journal – Krieger des Chaos

F: Was passiert, wenn ich eine Herausforderung zu einem Duell der Krieger akzeptieren möchte, aber keinen Champion mit einem Lebenspunktwert von 1 in meiner Armee habe?

A: Würfelt wie üblich gegeneinander, um zu bestimmen, wer den ersten Zug hat.

F: Beim Ausfechten eines Duells der Krieger, werden solche Dinge wie magische Standarten, die ihre Einheiten tragen, miteinbezogen?

A: Nein. Das Duell findet nur zwischen den beiden Champions alleine statt, ohne Unterstützung ihrer Einheiten.

Tiermenschen Großherden

F: Kann der Hexenbaumfetisch genutzt werden, um Verwundungswürfe zu wiederholen, die von einem Gebundenen Zauber verursacht wurden?

A: Nein. Gebundene Zauber werden von dem Gegenstand gewirkt, an den sie gebunden sind, während Arkane Artefakte wie der Hexenbaumfetisch nur Zauber betreffen, die von ihrem Träger gewirkt werden. Daher hat ein Gegenstand keine Auswirkungen auf Gebundene Zauber, außer es gibt dies ausdrücklich an.

F: Würfelt eine Einheit mit der Sonderregel Blutgier immer nur einen einzelnen W6 bei Verfolgungswürfen oder nur, während sie rasend ist?

A: Nur, während sie rasend ist.

Gruftkönige von Khemri

F: Kann eine Nekrosphinx mit ihrem Enthauptenden Hieb in jedem Zug mehr als eine Attacke ausführen?

A: Nein. Das Profil des Enthauptenden Hiebs muss wie angegeben verwendet werden – um eine einzelne zusätzliche Attacke auszuführen.

F: Sind die Effekte des Gebundenen Zaubers Schutzlicht der Lade der Verdammten Seelen kumulativ?

A: Nein.

F: Kann sich eine Lade der Verdammten Seelen am Ende der Fernkampfphase ihrer Runde mit ihrer Sonderregel Reservebewegung bewegen (sollte sie die Regel haben)?

A: Ja. Auch wenn eine Lade der Verdammten Seelen ein Unbewegliches Objekt ist, besagt diese Sonderregel klar, dass sich dieses Modell in der Unterphase „Restliche Bewegungen“ nicht bewegen kann. Bewegung in anderen Phasen oder Unterphasen ist jedoch weiterhin möglich.

Arkane Journal – Gruftkönige von Khemri

F: Die Besatzung der Streitwagen der Gruftwächter ist mit Schilden ausgerüstet. Verbessert dies den Rüstungswert des Modells von 4+ auf 3+?

A: Nein. Im angegebenen Rüstungswert eines Streitwagens ist solche Ausrüstung bereits berücksichtigt.