

WARHAMMER 40.000: DIE REGELN

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.1

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

ERRATA

Seite 46 – Angriffsbewegung, Angreifende Modelle bewegen
Ändere den ersten Unterpunkt (in der rechten Spalte) wie folgt:

„• Wenn möglich muss ein angreifendes Modell seine Angriffsbewegung in Formation mit einem anderen Modell seiner eigenen Einheit beenden, das sich bereits bewegt hat. Ist es nicht möglich, ein angreifendes Modell so zu bewegen, dass es in Formation bleibt, bewegst du es so nahe wie möglich an ein anderes Modell seiner eigenen Einheit heran, das sich bereits bewegt hat.“

Seite 89 – Antigravfahrzeuge, Sonderregeln
Ändere diesen Satz wie folgt:
„Antigravfahrzeuge, die nicht gleichzeitig schwere Fahrzeuge oder lahmgelegt sind, haben die Sonderregel *Ausweichmanöver*.“

Seite 96 – Superschwere Läufer, Bewegung und Schießen
Ersetze den ersten Satz durch das Folgende:
„Superschwere Läufer können sich in der Bewegungsphase bis zu 12 Zoll weit bewegen. Wenn

ein Superschwerer Läufer *schwieriges Gelände* betritt oder sich darin bewegt, verdoppelst du beim Test für *schwieriges Gelände* die höchste Augenzahl. Das Ergebnis ist die maximale Entfernung in Zoll, die sich das Modell bewegen darf.“

Seite 122 – Kombiniertes Kontingent, Kommandoboni, Missionsziel gesichert
Ändere den ersten Satz wie folgt:
„Alle Standard-Einheiten dieses Kontingents haben die Sonderregel *Missionsziel gesichert*.“

Seite 122 – Verbündetenkontingent, Kommandoboni, Missionsziel gesichert
Ändere den ersten Satz wie folgt:
„Alle Standard-Einheiten dieses Kontingents haben die Sonderregel *Missionsziel gesichert*.“

Seite 165 – Niederschmettern, zweiter Absatz
Füge den folgenden Satz hinzu:
„Wenn ein Modell mit dieser Sonderregel einen Läufer angreift, wird der Treffer gegen die Frontpanzerung des Läufers abgehandelt, es sei denn der Läufer ist lahmgelegt; in diesem Fall wird der Treffer gegen den Panzerungswert des Bereichs abgehandelt, den das angreifende Modell berührt.“

Seite 166 – Präzise Hiebe, Regeltext
Ersetze den ersten Satz durch das Folgende:
„Wenn ein Modell mit dieser Sonderregel oder ein Modell, das mit einer Waffe attackiert, die diese Sonderregel hat, beim Trefferwurf für eine Nahkampfatacke eine 6 würfelt, gilt dieser Treffer als *präziser Hieb*.“

Seite 166 – Präzise Schüsse, Regeltext
Ersetze den ersten Satz durch das Folgende:
„Wenn ein Modell mit dieser Sonderregel oder ein Modell, das mit einer Waffe attackiert, die diese Sonderregel hat, beim Trefferwurf für eine Schussattacke eine 6 würfelt, gilt dieser Schuss als *präziser Schuss*.“

Seite 167 – Schocktruppen, mittlere Spalte, fünfter Absatz
Ändere den zweiten Satz wie folgt:
„Fahrzeuge mit Ausnahme von Läufern zählen, als hätten sie sich mit Gefechtsgeschwindigkeit bewegt (dies gilt auch für lahmgelegte Fahrzeuge).“

Seite 168 – Scout, erster Absatz
Ändere den vorletzten Satz wie folgt:
„Eine Einheit, die aufgrund der Regel *Scout* eine

Neuaufstellung durchführt, darf im ersten Spielzug nicht angreifen.“

Seite 173 – Unabhängige Charaktermodelle und Infiltrieren

Ändere diesen Satz wie folgt:

„Ein *unabhängiges Charaktermodell* ohne die Sonderregel *Infiltrieren* darf sich während der Aufstellung nicht Einheiten mit der Sonderregel *Infiltrieren* anschließen und umgekehrt.“

Seite 177 – Sonstige Projektilwaffen, Maschinengewehr
Ersetze das Profil durch das folgende:

	Reichw.	S	DS	Typ
Maschinengewehr	36 Zoll	4	6	Schwer 3

Seite 180 – Granaten des 41. Jahrtausends

Ändere im zweiten Absatz den letzten Satz wie folgt:

„Pro Schussphase darf jede Einheit nur eine einzige Granate (eines beliebigen Typs) werfen.“

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Müssen Passagiere, die aus einem unbeweglichen Fahrzeug, das gerade aus der Schocktruppen-Reserve eingetroffen ist (wie etwa eine Landungskapsel), einen Moralwerttest ablegen, um zu ermitteln, ob sie normal schießen können (oder nur Schnellschüsse abgeben dürfen)?

A: Nein.

F: Wenn ich die Sonderregel Panzerjäger und die Sonderregel Rüstungsbrechend habe und eine 6 beim Panzerungsdurchschlag würfle, dann aber beim zusätzlichen W3-Wurf niedrig würfle (und damit die Panzerung nicht durchschlage), darf ich dann entscheiden, nur den W3 zu wiederholen oder bleibt mir nur die Wahl, den ursprünglichen W6 zu wiederholen und erneut auf eine 6 zu hoffen?

A: Du musst den ursprünglichen W6-Wurf wiederholen.

Stand: Dezember 2015