

WARHAMMER 40.000: SPACE WOLVES

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.2

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

ERRATA – CODEX: SPACE WOLVES

Diverse – Dreadnoughts

Erhöhe den Profilwert **Attacken (A)** aller **Dreadnoughts** (alle Typen, auch **Bjorn the Fell-Handed** und **Murderfang**) in den entsprechenden Profilen auf **Datenblättern** und der **Referenzseite** um **2**.

Seite 47 – Ausrüstungsliste der Space Wolves, Terminatorwaffen

Füge der ersten Liste (deren Waffen den Sturmbolter eines Modells ersetzen) die folgenden Optionen hinzu:

„- Energieaxt..... 10 Pkt.
- Frostaxt..... 15 Pkt.“

Seite 47 – Ausrüstungsliste der Space Wolves, Dreadnought-Waffen

Ändere die vierte Option wie folgt:

„- Plasmakanone..... 10 Pkt.“

Seite 58 – Blood Claws, Sonderregeln

Ändere den ersten Punkt wie folgt:

„• **Berserker** (nur Blood Claws)“

Seite 62 – Iron Priest, Profil des Cyberwolfs

Ändere den Profilwert Widerstand des Cyberwolfs zu 5.

Seite 64 – Wolf Scouts, Optionen

Füge die folgende Option hinzu:

„• Jeder Wolf Scout darf seine Boltpistole durch eine Handwaffe ersetzen *kostenlos*“

Seite 67 – Murderfang, Die Mordklauen

Ändere den Stärke-Wert im Waffenprofil zu „+1“.

Seite 77 – Fenrisian Wolves, Profil des Cyberwolfs

Ändere den Profilwert Widerstand des Cyberwolfs zu 5.

Seite 91 – Großkompanie, Formation

Ändere den dritten Punkt wie folgt:

„• 1 Einheit Wolf Guard (Seite 68) oder 1 Einheit Wolf Guard Terminators (Seite 69)“

Referenz – Profile, Harald Deathwolf

Ändere den Profilwert Lebenspunkte zu „4“.

Referenz – Profile, Helfrost-Destruktor

Ändere den DS-Wert des gestreuten Schusses zu „3“.

ERRATA – CURSE OF THE WULFEN (HARDCOVER, DIE REGELN)

Seite 40 – The Blackmanes, Formation

Ändere den zweiten Punkt in der rechten Spalte wie folgt (in der Softcover-Gesamtausgabe bereits korrigiert):

„• 4-6 Einheiten von der folgenden Liste (in beliebiger Kombination):“

Seite 49 – Wolfkin, Formation

Ändere den ersten (und einzigen) Punkt wie folgt (in der Softcover-Gesamtausgabe bereits korrigiert):

„• 2-5 Einheiten Fenrisian Wolves“

ERRATA – CURSE OF THE WULFEN (SOFTCOVER-GESAMTAUSGABE)

Seite 151 – Wulfen, Optionen

Ändere die erste Option wie folgt:

„• Darf bis zu fünf zusätzliche Wulfen enthalten
..... 30 Pkt./Modell“

F&A

Keine.

Stand: September 2016