

WARHAMMER 40.000: ESKALATION

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.1

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

REGELÄNDERUNGEN

Seite 15 – Superschwere Läufer, Bewegung und Schießen
Ersetze den ersten Satz durch das Folgende:
„Superschwere Läufer können sich in der Bewegungsphase bis zu 12 Zoll weit bewegen. Wenn ein Superschwerer Läufer *schwieriges Gelände* betritt oder sich darin bewegt, verdoppelst du beim Test für *schwieriges Gelände* die höchste Augenzahl. Das Ergebnis ist die maximale Entfernung in Zoll, die sich das Modell bewegen darf.“

Seite 17 – Titanenkillerwaffen

Ignoriere die hier angegebenen Regeln für Titanenkillerwaffen, die Tabelle für Titanenkiller-Treffer und die Beispiele. Benutze stattdessen die Regeln für Titanenkillerwaffen aus dem Kapitel „Sonderregeln“ in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 18, 19 – Apokalyptische Explosivwaffen

Ignoriere die hier beschriebenen Regeln für Apokalyptische Explosivwaffen (Apokalyptisches Sperrfeuer, Gewaltige Explosivwaffen, Apokalyptische Explosivwaffen und Apokalyptische Mega-Explosivwaffen). Benutze stattdessen die Regeln für Explosivwaffen in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 18, 19 – Apokalyptische Explosivwaffen, Diagramme

Ignoriere die Diagramme zu den Apokalyptischen Explosionsschablonen (einschließlich des Diagramms zur Apokalyptischen Sperrfeuerschablone) auf diesen Seiten. Benutze stattdessen die Regeln für Explosivwaffen in Warhammer 40.000: Die Regeln.

Seite 34 – Kriegskolosse bei Warhammer 40,000

Ersetze die ersten drei Absätze durch das Folgende:
„Die in diesem Buch präsentierten Datenblätter beschreiben Einheiten mit der Schlachtfeldrolle Kriegskoloss. Wie du diese in deine Armee aufnehmen kannst, ist in der Sektion „Schlachtvorbereitungen“ in Warhammer 40.000: Die Regeln erläutert. Die in diesem Buch vorgestellten Einheiten gehören den folgenden Fraktionen an:

Kriegskoloss

Baneblade
Banehammer
Banesword
Doomhammer
Hellhammer
Shadowword
Stormlord
Stormsword
Thunderhawk-Landungsschiff

Fraktion

Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Astra Militarum
Space Marines, Blood Angels, Dark Angels, Grey Knights oder Space Wolves
Chaos Space Marines oder Chaosdämonen
Necrons
Necrons
Necrons
Orks
Eldar oder Dark Eldar
Sternenreich der Tau
Tyraniden

Schädelherrscher des Khorne

Obelisk
Tesseract-Verlies
Transzendierter C'tan
Stampfa
Kuanor-Jagdtitan
Tigerhai
Harridan

Dieses Buch enthält zudem „Altar des Krieges: Eskalation“-Missionen (Seite 84) und Herausforderungs-Missionen (Seite 92). Diese Missionen benutzen gebe-

nenfalls die Missionssonderregel *Drohendes Unheil* oder das sekundäre Missionsziel „Sieg durch Zermürbung“, die beide im Folgenden beschrieben sind.

Wenn ihr eine „Altar des Krieges: Eskalation“-Mission oder Herausforderungs-Mission spielt und dein Gegner eine Kriegskoloss-Einheit in seiner Armee hat, darf sich dein Kriegsherr entscheiden, seine Begabung auf der rechts stehenden Tabelle „Eskalation: Begabung des Kriegsherrn“ auszuwürfeln, anstatt die Tabellen zu verwenden, die ihm normalerweise zur Verfügung stehen.“

Seite 35 – Armeeorganisationsplan

Bitte ignoriere diesen Armeeorganisationsplan. In einer Armee in Schlachtordnung können Kriegskoloss-Einheiten als Teil eines Kombinierten Kontingents ausgewählt werden, wie in Warhammer 40.000: Die Regeln beschrieben.

Seite 39, 52, 55, 60, 67, 71, 76, 80 – Kästen

Bitte ignore in den Kästen auf all diesen Seiten den ersten Satz, der folgende Form hat:
„Du darfst ... nur wählen, wenn dein Hauptkontingent aus ... stammt.“

ERRATA

Keine.

F&A

Keine.

Stand: August 2014