

WARHAMMER 40.000:

DARK ELДАР

Offizielles Update 7. Edition, Version 1.1

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Publikationen frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Publikationen auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, befassen wir uns damit so zeitnah wie möglich und veröffentlichen daher regelmäßig Updates. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in **Magenta** hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

A: Das Modell erhält +1 Stärke, weil es einen Lebenspunktverlust verursacht hat.

Stand: Dezember 2015

Jedes Update-Dokument besteht aus drei Teilen: Regeländerungen, Errata und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einer Publikation, während Regeländerungen die Publikation auf den neuesten Stand der Regeln bringen. Im Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) werden häufig gestellte Regelfragen beantwortet. Du kannst Updates natürlich direkt in dein Exemplar eintragen, am sinnvollsten ist aber, einfach einen Ausdruck dieses Dokuments bei deinem Exemplar aufzubewahren.

ERRATA

Seite 69 – Waffen der Folter

Ändere den einleitenden Satz wie folgt:

„Ein Modell kann seine Nahkampfwaffe durch eine einzelne der folgenden Waffenoptionen ersetzen:“

Seite 72 – Succubus, Optionen

Ändere die erste Option wie folgt:

„• Darf Handwaffe oder Splitterpistole durch eine Archite-Gleve ersetzen..... 20 Pkt.“

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Geht ein Schattenfeld verloren, wenn ein Modell einen Lebenspunktverlust erleidet, der durch einen erfolgreichen Wurf für Verletzungen ignorieren aufgehoben wird? (Seite 107)

A: Ja.

F: Wenn ein Modell mit Seelenfalle einen einzelnen Lebenspunktverlust mit der Sonderregel Sofort ausschalten an einem feindlichen Charaktermodell verursacht, das noch 3 Lebenspunkte hat, erhält der Träger der Seelenfalle dann +1 Stärke (für einen Lebenspunktverlust) oder +3 Stärke (weil das feindliche Charaktermodell dadurch drei Lebenspunkte verloren hat)? (Seite 107)