

# VULKITE BERZERKERS

Fyreslayers sind geborene Krieger; sie sind geschickt im Umgang mit der Axt und furchtlos in der Schlacht. Das Geschenk der Runen aus Ur-Gold lässt sie sogar noch furchteinflößender werden, denn dadurch strömt die Macht Grimnirs durch ihre Körper. Von dieser göttlichen Macht erfüllt, können sie grauenhafte Wunden hinnehmen und Legionen von Feinden gegenüberstehen und dennoch unerbittlich weiterkämpfen, bis nichts übrig ist als Leichen zu ihren Füßen.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Handaxe	1"	2	4+	3+	-	1
Fyresteel War-pick	1"	2	4+	4+	-1	1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Vulkite Berzerkers besteht aus 5 oder mehr Modellen. Einige Einheiten Vulkite Berzerkers sind mit Fyresteel Handaxes oder War-picks bewaffnet und tragen klingenbewehrte Wurfshilde, andere kämpfen mit einer Fyresteel Handaxe in jeder Hand. Manche tragen zusätzlich Fyresteel Throwing Axes am Gürtel.

## KARL

Der Anführer dieser Einheit ist ein Karl. Die Fyresteel Handaxe oder Fyresteel War-pick eines Karls hat einen Damage-Wert von 2 statt 1.

## HORN DES GRIMNIR

Modelle in dieser Einheit dürfen ein Horn des Grimnir tragen. Nachdem du für eine Einheit, die mindestens ein Horn des Grimnir enthält, einen Angriffswurf abgelegt hast, darfst du zum Angriff blasen lassen, um den Wurf eines einzelnen Würfels zu wiederholen.

## FÄHIGKEITEN

**Berserkerwut:** Vulkite Berzerkers sind ebenso stur wie zäh. Selbst tödliche Hiebe verlangen sie nicht einmal. Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn diese Einheit eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet. Bei 6 oder mehr wird die Verwundung ignoriert. Addiere 1 zu dem Wurf, wenn die Einheit zu Beginn der Phase aus 10 oder mehr Modellen bestanden hat; addiere 2, falls es 20 oder mehr waren. Kein Vulkite Berzerker fügt sich in den Tod, solange seine Brüder noch kämpfen.

**Fyresteel Handaxes:** Wenn ein Vulkite Berzerker mit zwei Fyresteel Handaxes kämpft, kann er mühelos Waffe oder Schild seines Gegners beiseiteschlagen, um einen Hagel wilder Schläge zu landen. Wiederhole für Modelle mit zwei Fyresteel Handaxes misslungene Trefferwürfe.

**Wurfshild:** Manche Vulkite Berzerkers tragen Schilde mit messerscharfen Klingen, und diese Schilde schleudern sie beim Angriff auf den Feind. Nachdem eine Einheit mit Wurfshildern eine Angriffsbewegung durchgeführt hat, wählst du eine feindliche Einheit innerhalb von ½" und wirfst einen Würfel für jedes Modell mit Wurfshild. Für jedes Ergebnis von 6 erleidet die gewählte Einheit eine tödliche Verwundung. Vulkite Berzerkers mit Wurfshildern haben in der Nahkampfphase einen Schutzwurf von 4+, wenn sie im selben Zug nicht angegriffen haben.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, VULKITE BERZERKERS