

# ARMEEBUCH

## Zwerge F&A

**F:** *Gilt ein Meistermaschinist als „Besatzung“, wenn er seine Geschützmeister-Fähigkeit benutzt.*

**A:** Nein.

**F:** *Wird ein Gyrokopter durch Giftattacken betroffen?*

**A:** Ja.

**F:** *Darf ein Meistermaschinist wirklich den Runenamboss befestigen?*

**A:** Ja, da der Runenamboss als Kriegsmaschine gilt, darf ein Meistermaschinist ihn befestigen.

**F:** *Werden Beschusstreffer gegen den Runenamboss wie normal für eine Kriegsmaschine zufällig aufgeteilt (d. h. 1-4 trifft den Amboss und bleibt wirkungslos, 5-6 trifft die Zwerge) oder geben alle Treffer gegen die Zwerge?*

**A:** Alle Beschusstreffer werden gegen die Zwerge abgehandelt. Der Schutz durch den Amboss wird durch den 4+ Rettungswurf der Zwerge gegen Beschuss dargestellt.

**F:** *Sinkt die Einheitenstärke des Runenambosses, wenn die Ambosswachen oder der Runenmeister ausgeschaltet werden? Normalerweise entspricht die Einheitenstärke einer Kriegsmaschine ja der Anzahl der verbliebenen Besatzungsmitglieder ...*

**A:** Nein, solange es wenigstens ein überlebendes Besatzungsmitglied (inklusive des Runenmeisters) gibt, hat der Amboss eine Einheitenstärke von 5.

**F:** *Erleiden feindliche Einheiten die Bewegungsabzüge für die Rune von Zorn und Zerstörung auch dann, wenn sie mit uralter Macht geschlagen wird? Der Text bei „Uralter Macht“ schweigt sich darüber aus.*

**A:** Ja, feindliche Einheiten erleiden die Bewegungseinschränkungen durch die Rune von Zorn und Zerstörung auch beim Schlagen mit uralter Macht.

**F:** *Hat die Attacke einer sowohl mit der Krafrune als auch der Schmetterrune beschriebenen Runenwaffe, wenn sie gegen einen Feind mit W 5+ gerichtet wird, S 9 oder S 10?*

**A:** 10.

**F:** *Darf eine Meisterrune auf die Einheitenstandarten von Hammerträgern, Langbärten oder Eisenbrechern geschrieben werden?*

**A:** Ja, es gibt keine Regel, die Meisterrunen auf die Armeestandarte beschränken würde.

**F:** *Darf ein Meistermaschinist mit der Glücksrune diese benutzen, um den Trefferwurf einer Speerschleuder zu wiederholen, der er als Geschützmeister*

*dient? Darf ein Meistermaschinist mit der Glücksrune diese einsetzen, um den Verwundungswurf einer Speerschleuder, Kanone oder Grollschleuder zu wiederholen, der er als Geschützmeister dient?*

**A:** Nein.

**F:** *Darf der Feind eine Überrennen-Bewegung durchführen, wenn die Meisterrune der Opferung ausgelöst wurde (und alle Zwerge in diesem Nahkampf ausgeschaltet hat) und der Gegner in diesem Spielzug angegriffen hatte?*

**A:** Ja.

**F:** *Wenn eine Grollschleuder mit der Durchschlagsrune beschrieben wird, modifiziert die Rune die Treffer-Grundstärke auf 5, bevor die Stärke des Treffers mit doppelter Stärke ermittelt wird (d. h. Stärke 10), oder danach (d. h. Stärke 9)?*

**A:** Sie modifiziert die Grundstärke auf 5, der Treffer mit doppelter Stärke hätte also S 10.

**F:** *Kann die Meisterrune der Opferung auch dann aktiviert werden, wenn alle der Kriegsmaschine angeschlossenen Zwerge ausgeschaltet wurden?*

**A:** Ja.

**F:** *Negiert die Laderune die Auswirkungen des Zaubers Herr des Regens oder ähnlicher Zauber/Gegenstände, die bewirken, dass der Spieler mit einem W6 würfeln muss um zu ermitteln, ob seine Kriegsmaschine schießen darf?*

**A:** Nein, die Rune negiert lediglich das Absinken der Feuerrate durch Fehlfunktionen und den Verlust von Besatzungsmitgliedern.

**F:** *Zählt eine zu Grenzläufern aufgewertete Einheit Klankrieger oder Langbärte weiterhin in die Gleichung hinein, nach der ein Spieler nicht mehr Langbärte- als Klankriegereinheiten einsetzen darf?*

**A:** Grenzläufer sind keine Klankrieger; eine Armee mit Grenzläufern muss also weiterhin eine Einheit Klankrieger enthalten, bevor sie eine Einheit Langbärte einsetzen kann.

**F:** *Kann ein Riesenslayer zu einem Musiker oder Standartenträger aufgewertet werden, sodass man die Möglichkeit hätte, im ganzen ersten Glied nur Riesenslayer aufzustellen?*

**A:** Ja.

**F:** *Profitiert Hochkönig Thorgrim Grollbart von der Sonderregel Königliches Blut auf Seite 29?*

**A:** Ja, da er ein Zwergenkönig ist.

**F:** *Profitiert Runenmeister Thorek Eisenstirn von der Sonderregel Runenwissen auf Seite 30?*

**A:** Ja, da er ein Runenmeister ist.

**F:** *Im Eintrag für Runenmeister Thorek Eisenstirn ist angegeben, dass er eine Kommandanten- und eine Heldenauswahl verbraucht. Enthalten diese beiden Auswahlen bereits den Runenamboss oder verbraucht dieser (wie normal) eine zusätzliche Heldenauswahl?*

**A:** Thorek und sein Amboss verbrauchen eine Kommandanten- und eine Heldenauswahl.

#### **ZUSAMMENSPIEL MIT DER SLAYERARMEE VON KARAK KADRIN (STURM DES CHAOS)**

*(Slayerarmee-Antworten, die auf denen beruhen, die Gav im Laufe vorübergehender Online-Diskussionen gegeben hat)*

**F:** *Kann ich die im neuen Armeebuch Zwerge enthaltenen Profile, Punktkosten, Ausrüstung, Sonderregeln usw. für Dämonenslayer, Drachenslayer und Slayer in der Armee von Karak Kadrin benutzen?*

**A:** Du musst sämtliche Profile, Punktkosten, Ausrüstungsoptionen, Sonderregeln usw. genau wie in Sturm des Chaos aufgeführt verwenden. Verweise auf „Armeebuch Zwerge, Seite 7“ sollten nunmehr auf „Armeebuch Zwerge, Seite 33“ geändert werden. Beachte außerdem, dass KEIN Charaktermodell und KEINE Einheit der Slayerarmee von Karak Kadrin die Sonderregel *Slayeräxte* hat und demnach auch nicht davon profitiert. Zusätzlich sollten alle Referenzen auf „Listen der Waffenrunen“ in „Armeebuch Zwerge, Seite 44“ und solche auf „Listen der Standartenrunen“ in „Armeebuch Zwerge, Seiten 45/46“ geändert werden.

**F:** *Wie wirkt die „Schau Snorri, Trolle!“-Sonderregel der Slayerarmee von Karak Kadrin im Zusammenspiel mit der Marschrune?*

**A:** Der Spieler muss wählen, ob er die Marschrune oder „Schau Snorri, Trolle!“ verwenden möchte – er kann niemals beides einsetzen!

**F:** *Ist Malakai Makaisson ein Meistermaschinist?*

**A:** Nein. In seinen Regeln wird er als Maschinist geführt. Er ist nicht als Meistermaschinist deklariert.