

# ARMEEBUCH: KRIEGER DES CHAOS

## ERRATA, FRAGEN & ANTWORTEN

(STAND: 17. APRIL 2009)

### ERRATA

#### DEUTSCHES/ENGLISCHES ARMEEBUCH

**Seite 110, Das Mal des Nurgle, zweiter Absatz. Der Text muss durch den folgenden Ersetzt werden:**

Bei Trefferwürfen gegen ein Modell mit dem Mal des Nurgle erleidet der Attackierende einen Abzug von -1 auf seine Ballistische Fähigkeit und sein Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1.

**Seite 121, Armeestandartenträger. Hier muss der folgende Satz angefügt werden:**

Ein Erhabener Held, der die Armeestandarte trägt, darf nicht der General der Armee sein.

**Seite 125, Chaosritter, zusätzliche Ausrüstung. Die erste Option wird durch die folgende ersetzt:**

Ersetze die Verzauberten Waffen durch normale Lanzen ... 5/Modell

#### DEUTSCHES ARMEEBUCH

**Seite 66, Todbringer, Erster Absatz der zweiten Spalte, Erster Satz. Vervollständige den Satz folgendermaßen:**

Der Todbringer hat einen Rüstungswurf von 4+.

## FRAGEN & ANTWORTEN

**F:** *Betrifft der Zwang, bei jeder Gelegenheit Herausforderungen auszusprechen zu müssen alle Modelle der Armee oder nur Modelle mit der Sonderregel „Auge der Götter“?*

**A:** Er betrifft alle Modelle, die dazu im Stande sind Herausforderungen auszusprechen. Dies bedeutet, dass Einheitenchampions zwar Herausforderungen aussprechen müssen, aber nicht auf der Tabelle für „Das Auge der Götter“ würfeln dürfen (sofern kein Kriegsschrein auf dem Schlachtfeld ist). Allerdings dürfen Einheitenchampions ohne „Auge der Götter“-Sonderregel Herausforderungen ablehnen, da sie keine Charaktermodelle im eigentlichen Sinne sind, wobei dies aber in höchstem Maße feige, erbärmlich und un-chaotisch wäre!

**F:** *Wenn ein Modell einen Wurf auf der Tabelle für „Das Auge der Götter“ wiederholt, und der zweite Wurf erneut ein Geschenk ergibt, dass das Charaktermodell bereits besitzt, kann/muss dann erneut gewürfelt werden? Mit anderen Worten, darf in diesem Fall der Wiederholungswurf wiederholt werden?*

**A:** Ja, dass kann er und das muss er auch. Dies ist eine der (sehr seltenen) Ausnahmen von der Regel, dass Wiederholungswürfe nicht wiederholt werden dürfen.

**F:** *Wenn ein Charaktermodell Teil einer Einheit ist und mit dieser ein Modell mit der Sonderregel „Großes Ziel“ erschlägt, muss er dann derjenige gewesen sein, der den finalen Lebenspunktverlust verursachte um auf der „Das Auge der Götter“-Tabelle würfeln zu dürfen?*

**A:** Ja. Das „Große Ziel“ muss als direkte Folge von Verwundungen sterben, die ihm vom betreffenden Charaktermodell zugefügt wurden. Wenn das „Große Ziel“ durch Verwundungen ausgeschaltet wird, die ihm andere Modelle zufügten, oder die es durch andere Umstände erlitt (zum Beispiel im Falle zusätzlicher Verwundungen durch das Kampfergebnis), dann gibt es keinen Wurf auf der Tabelle.

**F:** *Wenn ein „Großes Ziel“ flieht und bei der Verfolgungsbewegung vom Charaktermodell oder der Einheit, in der es sich befindet, niedergemacht wird, darf das Charaktermodell dann auf der „Auge der Götter“-Tabelle würfeln?*

**A:** Ja, denn hier liegt die Sache anders als bei Charaktermodellen, die bei einer Verfolgungsbewegung getötet wurden.

**F:** *Wirkt das Ergebnis des Wurfes auf der „Auge der Götter“-Tabelle auch auf Reittiere?*

**A:** Nein, tut es nicht (sofern das Geschenk nicht das ganze Modell betrifft, wie im Fall von „Magieresistenz“).

**F:** *Bekommt man für das Töten eines Champions einen Wurf auf der Tabelle „Das Auge der Götter“?*

**A:** Nein, da Champions keine Charaktermodelle sind.

**F:** *In den Regeln zu „Das Auge der Götter“ steht, dass für Geschenke, die ein Charaktermodell bereits besitzt, erneut gewürfelt wird. Gilt auch das Ergebnis „Das Auge ist geschlossen“ als Geschenk und darf der entsprechende Wurf wiederholt werden, wenn man es ein zweites Mal erwürfelt?*

**A:** Nein, leider kann man dieses Ergebnis mehrere Male erzielen.

**F:** *Wenn man wegen des Helms der vielen Augen bereits der „Blödheit“ unterliegt, kann man sie durch „Das Auge der Götter“ erneut erhalten?*

**A:** Ja, kann man (wenn auch nur einmal!), wobei dies keinen zusätzlichen Effekt hat – selbst Blödheit hat ihre Grenzen.

**F:** *Können Meisterzauberer und Chaoszauberer magische Schilde erhalten?*

**A:** Ja, das können sie. Dies ist eine Ausnahme der normalen Regeln und wird auf Seite 106 erklärt, unter „Chaosmagie im Spiel“ im zweiten Absatz.

**F:** *Können Zauberer auf einem Slaaneshpferd „Magische Geschosse“ mit einem Sichtbereich von 360° wirken, da ihr Reittier den Regeln für „Leichte Kavallerie“ unterliegt?*

**A:** Ja, das ist absolut richtig (und wohl auch ziemlich spektakulär!).

**F:** *Ersetzt die optionale Lanze der Chaosritter deren Verzauberte Waffen vollständig (ist also nicht „magisch“), oder profitiert auch die Lanze von der Regel für Verzauberte Waffen.*

**A:** Die Verzauberten Waffen werden durch ganz normale Lanzen ersetzt.

**F:** *Wenn ein Todbringer eine Fehlfunktion hat und auf der zugehörigen Tabelle eine 3 gewürfelt wird, dann erleiden alle Zauberer einen Zauberputzer. Ergebnis 5-6 auf der Zauberputztabelle erlaubt es dem Gegner einen Zauber zu wirken. Wie können diese „freien“ Zauber gebannt werden, denn sie werden ja in der Schussphase gewirkt?*

**A:** Nur durch Magiebannende Spruchrollen, Magieresistenz usw. Effektiv das gleiche, wie wenn dir in der Magiephase die Bannwürfel ausgehen und der Gegner weiter zaubern kann (keine angenehme Situation).

**F:** *In Ergänzung der vorherigen Frage: Was passiert, wenn ein Zauberer in der geschilderten Situation eine 10-11 oder 12 auf der Zauberputztabelle erwürfelt (bei denen er Zauber verliert bzw. mit Totaler Energie zaubert)?*

**A:** Da faktisch kein Zauber gewirkt wurde, kann auch keiner verloren gehen bzw. mit Totaler Energie wirken. Alle anderen Effekte treten ein.

**F:** *Wie werden die Siegespunkte für einen Todbringer und seine Besatzung berechnet?*

**A:** Wie bei einem Monster mit Treibern. Die Einheit kostet 205 Punkte und besteht aus vier Modellen. Wenn du zum Beispiel zwei Modelle der Einheit tötet (egal welche!), dann bringt dir das 103 Siegespunkte ein. Wenn du alle vier Modelle tötet, erhältst du 205 Punkte. Ganz einfach.

**F:** *Kann ein Todbringer nach der Bewegung schießen?*

**A:** Nein, denn er „feuert als Steinschleuder“.

**F:** *Kann ein Todbringer als Angriffsreaktion „Stehen und schießen“ wählen?*

**A:** Nein, denn er „feuert als Steinschleuder“.

**F:** *Wenn alle Chaoszwerge der Besatzung getötet wurden, kann der Todbringer dann immer noch schießen?*

**A:** Ja, aber dank seiner „Tobsucht“ wird er mit dem ohne Chaoszwerge auf 4 gesunkenen Moralwert wohl nur noch selten zum Schießen kommen.

**F:** *Wenn ein Todbringer 12 Zoll weit angreift und die Chaoszwerge*

*dank ihrer geringeren Bewegung nicht herankommen, ist es dann in Ordnung, sie hinter den Todbringer zu stellen, wie bei Plänklern?*

**A:** Korrekt. Normalerweise bewegt sich die Einheit mit der Bewegung des langsamsten Modells (also der Zwerge), doch beim Angriff werden die Treiber vollständig ignoriert.

**F:** *Wenn ein Todbringer eine Fehlfunktion hat und alle Zauberer einen Zauberputzer erleiden, in welcher Reihenfolge werden die Patzer abgehandelt?*

**A:** In zufälliger Reihenfolge.

**F:** *Wenn ein Kriegsschrein im Spiel ist, würfeln dann auch verbündete Einheitenchampions der Krieger des Chaos auf der „Auge der Götter“-Tabelle, wenn sie einen gegnerisches Charaktermodell oder ein „Großes Ziel“ töten?*

**A:** Absolut!

**F:** *Wenn ein Charaktermodell Teil einer Einheit ist, die die Segnung des Kriegsschreins erhält, was passiert dann, wenn das Charaktermodell die Einheit verlässt?*

**A:** Da es nicht länger Teil der Einheit ist verliert es das Geschenk.

**F:** *Wenn der Kriegsschrein einer Einheit einen Wurf auf der „Auge der Götter“-Tabelle verschafft und die Einheit (oder ein Modell in ihr) dieses Geschenk schon hat, wird der Wurf dann wiederholt?*

**A:** Ja, da eine Einheit (oder ein Modell in ihr) das gleiche Geschenk nicht zwei Mal erhalten kann.

**F:** *Wenn in einer Schlacht zwei Armeen der Krieger des Chaos gegeneinander antreten, betrifft die „Quell des Ruhmes“-Sonderregel des Kriegsschreins dann beide Seiten? Sollte dem so sein, erhalten auch Champions der Dämonen oder Bestien des Chaos die Sonderregel „Auge der Götter“?*

**A:** Sie betrifft beide Seiten, aber nur Armeen der Krieger des Chaos, also weder Dämonen noch Tiemenschen.

**F:** *Wenn der Kriegsschrein zerstört oder auf andere Weise aus dem Spiel entfernt wird, behält die zuletzt gesegnete Einheit dann ihr Geschenk?*

**A:** Ja, das tut sie, bis ein anderer Kriegsschrein versucht, ihr eine bessere Segnung zukommen zu lassen.

**F:** *Was genau bedeutet „Bezüglich des Spiels funktioniert ein Kriegsschrein wie ein Monster.“? Betrifft das die Einheitenstärke, Zauber wie „Der Schrecken der Bestien“, oder Waffenboni?*

**A:** Das bedeutet lediglich, dass er sich wie ein Monster bewegt, sich nicht an Einheiten anschließen kann und im Kampf wie eine einzelne Kreatur mit dem angegebenen Profil kämpft.

**F:** *Gelten Dämonenprinzen bezüglich des Zaubers „Brennender Blick“, der „Flammenden Konfiguration“ der Maschine der Götter und ähnlicher Effekte als Dämonen?*

**A:** Ja, bezüglich dieser Belange gelten sie als Dämonen.

**F:** *Es gibt einige Modelle, die früher als dämonisch galten und daher magische Attacken hatten, zum Beispiel Dämonenprinzen, Todbringer und Chaosreitende (Moloche, Flugdämonen des Tzeentch etc.), nun aber keine magischen Attacken mehr haben. Ist das ein Fehler?*

**A:** Nein. Anders als die Wesen im Armeebuch: Dämonen des Chaos haben die Wesen in diesem Armeebuch keine magischen Attacken, und zwar deshalb weil sie sehr viel weltlicher und zudem weit vom Reich des Chaos entfernt sind ...

**F:** *Wenn ein Chaosriese bei „Mit Keule draufhau’n“ einen Pasch würfelt, der Kampf aber in dieser Nahkampffase endet und er in neue Gegner verfolgt oder überrennt, kann er dann in der Nahkampffase nicht attackieren, da er seine Keule befreien muss?*

**A:** Wir denken, dass man hier getrost annehmen kann, dass es dem Chaosriesen im Eifer der Verfolgung gelungen sein dürfte, seine Keule schneller als üblich zu befreien und schneller wieder kampfbereit zu sein. Mit anderen Worten gilt die Einschränkung nur für die nächste Nahkampffase desselben Nahkampfes.

**F:** *Wenn sich ein Chaosriese ein normales Einheitenmodell mit mehreren Lebenspunkten, einem Rettungswurf oder Regeneration grabscht und mit „Schleudern“ in eine andere Einheit wirft, was geschieht, wenn dieses Modell überlebt?*

**A:** Setz das Modell wieder in seine ursprüngliche Einheit. Wir setzen mal voraus, dass es sich wieder zu seiner Einheit durchgeschlagen hat, nachdem es wieder bei Bewusstsein war (und dort stolz seine überstandenen Verletzungen herumzeigt, sollte es zu einer Einheit von Modellen mit mehreren Lebenspunkten gehören).

**F:** *Was passiert wenn zwei gegnerische Riesen Teil des gleichen Nahkampfes sind, ohne in Basekontakt zu stehen, und beide „Schreien und Grölen“ würfeln?*

**A:** Der Nahkampf gilt als unentschieden (wobei Musiker nicht gelten, da die Riesen viel zu laut sind).

**F:** *Zählen die Verluste, die eine Einheit durch ein in sie geschleudertes Modell erlitten hat zum Kampfergebnis des Riesen?*

**A:** Ja, aber nur wenn sie Teil des Nahkampfes ist, an dem auch der Riese beteiligt ist.

**F:** *Wenn ein Riese ein Modell „zerquetscht“ oder „runterschluckt“, wie wird dies bezüglich des Kampfergebnisses gewertet?*

**A:** Genau wie bei „Todesstoß“. Es zählen daher die Lebenspunkte, die das ausgeschaltete Modell zu diesem Zeitpunkt noch hatte.

**F:** *Kann Wulfrik „Seewolf“ einsetzen, um das Spielfeld in Begleitung von Chaosbarbarenreitern zu betreten?*

**A:** Nein. Die Regel spricht von Chaosbarbaren, nicht von Chaosbarbarenreitern. Es sind also nur Chaosbarbaren zu Fuß möglich.

**F:** *Ist der Sternenzerschmetterer eine magische Waffe?*

**A:** Ja ist er, und zwar eine ziemlich große!

**F:** *Verursachen nicht verhinderte Verwundungen durch „Herold des Sturms“ auch jeweils W3 Lebenspunkte Schaden?*

**A:** Nein, die Regeln des Sternenzerschmetterers betreffen nur durch den Sternenzerschmetterer verursachte Verwundungen.

**F:** *Gelten Dämonenprinzen, Kholek Sonnenfresser und Galrauch sowohl als Charaktermodelle als auch als Monster?*

**A:** Ja, sie sind monströse Charaktermodelle. Dies bedeutet, dass sie sich als Monster bewegen und sich nicht an Einheiten anschließen dürfen, aber nicht der Wirkung von Zaubern unterliegen, die explizit „Monster“ betreffen.

**F:** *Erhalten Dämonenprinzen, die zu Zauberern aufgewertet werden, dadurch Chaosrüstungen?*

**A:** Nein erhalten sie nicht.

## DIE FURCHTBARE KUNST

**F:** *Was passiert, wenn die gleiche Einheit zum Ziel mehrfacher Anwendung von „Fluch des Aussätzigen“ wird? Bezieht sich der letzte Satz des Zaubers („Das kann bedeuten, dass eine gesamte Einheit in einem Spielzug ausgelöscht wird!“) darauf und bedeutet, dass erneut erfolgreiches Zaubern die Augenzahl erhöht?*

**A:** Die Effekte mehrfacher Anwendung des Zaubers sind kumulativ – vorausgesetzt, dass du genug Nurgle-Zauberer besitzt die den Zauber mehrfach erfolgreich gegen die gleiche Zieleinheit wirken, kannst du in dieser Weise tatsächlich in nur einem Spielerzug eine Einheit auslöschen.

**F:** *Vernichtet der Zauber „Fluch des Aussätzigen“ automatisch Kriegsmaschinen wie zum Beispiel Kanonen wenn er gewirkt wird?*

**A:** Da Kriegsmaschinen per se keinen Stärkewert haben, kann dieser auch nicht durch „Fluch des Aussätzigen“ gesenkt werden. Der Widerstandswert wird jedoch normal beeinflusst.

**F:** *Kann ich „Reizende Pocken“ auf ein Charaktermodell wirken, das sich innerhalb einer Einheit befindet?*

**A:** Ja das kannst du.

**F:** *Sind Dämonen des jeweiligen Gottes generell immun gegen die Effekte bestimmter Gegenstände (Beispiel: „Verfaultes Leichentuch“) oder Zauber (Beispiel: „Seuchenregen“)?*

**A:** Nein, sind sie nicht.

**F:** *Was passiert, wenn „Ruf zum Ruhm“ gebannt wird oder endet?*

**A:** Das Modell verschwindet; vermutlich ruft es sein göttlicher Patron zu sich. Dadurch gilt der Erhabene Held jedoch nicht als ausgeschaltet und bringt auch keine zusätzlichen 100 Siegespunkte.

**F:** Man kann eigene Zauber die im Spiel bleiben zu jedem beliebigen Zeitpunkt enden lassen und daher ist es theoretisch möglich, den Zauber „Ruf zum Ruhm“ einfach zu beenden, wenn potentiell fatale Rüstungswürfe oder ähnliches anfallen. So wird effektiv verhindert, dass das Modell als Verlust aus dem Spiel entfernt wird und damit auch, dass der Gegner die 100 Siegespunkte einheimst. Wie soll es also möglich sein, die 100 Siegespunkte für das Ausschalten eines Erhabenen Champions zu bekommen, der mittels „Ruf zum Ruhm“ erschaffen wurde?

**A:** Es sollte eigentlich eine selbstverständliche Ehrensache sein, dass man das Ende der jeweiligen Phase abwartet, ehe man den Zauber enden lässt!

**F:** Wenn beim Zauber „Höllentor“ 11+ für die Stärke gewürfelt wird und die betreffende Einheit einen Vampir mit dem „Carsteinring“ enthält, darf dieser seinen Ring einsetzen?

**A:** Nein, das darf er nicht. Er ist und bleibt im Reich des Chaos. Manchmal muss man eben einfach loslassen können.

**F:** Wenn man eine Einheit mit der „Aura der Ergebenheit“ attackieren will und seinen Moralwerttest verpatzt, darf man seine Attacken dann gegen ein anderes legales Ziel richten?

**A:** Ja, da die Regeln des Zaubers nichts anderes besagen.

## GESCHENKE DER GÖTTER

**F:** Wenn sich ein Charaktermodell mit dem Mal des Nurgle einer Einheit ohne das Mal anschließt, erleidet der Gegner beim Beschuss der Einheit dann -1 BF?

**A:** Nein, weil sich die Trefferwürfe dann nicht gegen das Modell mit dem Mal des Nurgle richten, sondern gegen die Einheit, in der es sich aufhält.

**F:** Gelten „Wort der Pein“ und „Markerschütterndes Brüllen“ als magische Attacken?

**A:** Nein, sie sind weltlich – zumindest werden sie im Spiel so gewertet.

**F:** Kann man in der gleichen Schussphase ein „Markerschütterndes Brüllen“ ausstoßen, den „Strom der Fäulnis“ ausspeien und auch noch den „Schrumpfkopf“ werfen?

**A:** Nein, da sie allesamt als Schussattacken gelten (sofern nicht anders festgelegt).

**F:** Wenn ein Modell mit dem „Wort der Pein“ in den Nahkampf mit einer Einheit der Dunkelelfen kommt, die einen Assassinen enthält, was wird dann zuerst wirksam? Taucht erst der Assassine auf oder wird zuvor das „Wort der Pein“ wirksam?

**A:** Ein klassischer Fall für zwei Regeln die in direktem Widerspruch stehen. Du wirst jedes Mal erneut um diese Entscheidung würfeln müssen – aber ich bezweifle, dass es häufig zu dieser Situation kommen wird!

**F:** Wie verteilen sich die Treffer durch das „Wort der Pein“ zwischen Reittieren und ihren Reitern?

**A:** Am besten werden sie zufällig verteilt, wie Beschuss.

## ARTEFAKTE DER DUNKLEN GÖTTER

**F:** Kann die „Höllanmarionette“ auch die Ergebnisse von Würfeln auf alternativen Zauberpätzertabellen modifizieren, zum Beispiel auf denen für Waaagh!- und Wanstmagie?

**A:** Ja – und dies oft mit spektakulären Resultaten. Hier denke ich besonders an die Waaagh!-Magie!

**F:** Funktioniert die „Höllenfeuermarionette“ auch bei eigenen Zaubern?

**A:** Ja, was sie wirklich nützlich macht!

**F:** Wenn der Champion in einer Einheit Auserwählter die „Gunst der Götter“ erhält, profitiert dann seine ganze Einheit davon; sowohl beim Wurf vor dem Spiel als auch wenn sie im Verlaufe des Spiels durch einen Kriegschrein gesegnet wird?

**A:** Ja, das tut sie.

**F:** Bezieht sich die Immunität gegen die Lehre des Nurgle die man durch die „Nekrotische Schatulle“ erhält auch auf die anderen Lehren des Nurgle (aus Armeebüchern Dämonen des Chaos und Bestien des Chaos)?

**A:** Nein, nur auf die Lehre des Nurgle im Armeebuch: Krieger des Chaos.

**F:** Gilt ein Modell mit dem „Buch der Geheimnisse“ als Zauberer? Falls ja, wie viele Würfel darf er beim Wirken eines Zaubers verwenden?

**A:** Ja, es zählt als Zauberer. Es darf beim Zaubern bis zu zwei Würfel werfen, genau wie ein Zauberer der Stufe 1.

**F:** Kann ein Modell mit dem „Buch der Geheimnisse“ seinen erwürfelten Zauber ganz normal gegen den ersten Zauber der Lehre eintauschen?

**A:** Ja, das kann es.

**F:** Wenn ein Chaoszauberer oder Meisterzauberer das „Buch der Geheimnisse“ besitzt und für das Buch und die eigenen Zauber die gleiche Lehre wählt, darf er dann unter Umständen den gleichen Zauber doppelt besitzen? Wenn dies möglich ist, darf er ihn dann in einer Magiephase doppelt sprechen?

**A:** Ja, das scheint mir akzeptabel zu sein.

**F:** Wenn es Modell Schaden bei sich selbst oder bei seiner Einheit anrichtet, zum Beispiel mit dem „Dämonenschwert“ oder dem „Königstötter“, für wen zählen diese Verluste bezüglich des Kampfergebnisses?

**A:** Diese Verwundungen zählen bezüglich des Kampfergebnisses zu Gunsten des Gegners, ganz so, als hätte dieser sie selbst verursacht.

**F:** Wie wird der Effekt der „Gleve der Verwesung“ durch den Stärke und Widerstand auf 2 reduziert werden bei Einheiten aus Modellen mit mehreren Lebenspunkten abgehandelt, zum Beispiel bei Ogern?

**A:** Eine komplizierte Situation, zu der es aber glücklicherweise eher selten kommen wird. Du wirst dabei immer genau festhalten müssen, welche Modelle betroffen sind. Beschuss muss zufällig verteilt werden, während Attacken im Nahkampf genau zugeordnet sein müssen.

**F:** Wie wird der Effekt der „Gleve der Verwesung“ bei Charaktermodellen auf Monstern oder bei Streitwagen abgehandelt? Werden alle ‚Komponenten‘ auf Stärke und Widerstand 2 reduziert?

**A:** Nein, du wirst einzeln festhalten müssen, ob Reiter oder Monster bzw. Streitwagen betroffen sind oder nicht.

**F:** Ist es richtig, dass der „Vater aller Klingen“ auch bei Beschuss auf das Charaktermodell wirkt?

**A:** Ja, allerdings nur, wenn die Attacken direkt auf den Träger gerichtet sind. Dieser Teil der Regel für den „Vater der Klingen“ ist allerdings nicht wirksam, wenn sich das Charaktermodell einer Einheit anschließt, auf einem Monster reitet oder auf einem Streitwagen fährt, da sich der Beschuss dann nicht mehr direkt gegen den Träger richten.

**F:** Wenn beide Seiten eine „Höllanmarionette“ besitzen, in welcher Reihenfolge kommen die Effekte zur Anwendung? Könnte ein Zauberer zum Beispiel abwarten, bis der Gegner das Ergebnis des Zauberpätzers modifizierte, ehe er es dann seinerseits modifiziert?

**A:** Ganz einfach! Als erstes würfelt der Spieler, der den Patzer erlitten hat auf der Tabelle. Dann kann er bestimmen, dass er die „Höllanmarionette“ einsetzt um das Resultat um W3 zu modifizieren. Abschließend erklärt der andere Spieler (mit einem „Ha-haaa!“ auf den Lippen und seiner triumphierend erhobenen Armeeliste in der Hand), dass auch er die „Höllanmarionette“ hat und modifiziert das Ergebnis um weitere W3.

**F:** Wenn ein Spieler ansagt hat, dass er die „Höllanmarionette“ einsetzen will und auch schon den W3 geworfen hat, kann er sich dann immer noch gegen das Modifizieren des Wurfes entscheiden?

**A:** Natürlich – aber das wäre doch ein höchst undramatisches Ende für einen solch dramatischen Moment!

**F:** Richtet das „Blutschädelamulett“ bei einem ‚mehnteiligen‘ Modell (Held auf Monster, Stegadon etc.) einen einzelnen Treffer an, oder wird jeder ‚Teil‘ getroffen? Falls es ein einzelner Treffer ist, wie wird bestimmt, welcher ‚Teil‘ des Modells getroffen wird?

**A:** Es ist ein einzelner Treffer (denn auch ein mehrteiliges Modell zählt als nur ein Modell). Der Treffer wird wie Beschuss zugeordnet.

**F:** *Wie funktioniert das „Blutschädelamulett“ bei Herausforderungen? Sind auch jene betroffen, die nicht in der Herausforderung kämpfen, aber in Basekontakt sind?*

**A:** Ja, sind sie. Das darf man sich so vorstellen, dass der Träger zwar eigentlich nur gegen den Gegner in der Herausforderung kämpft, der unaufhaltsame Wirbelsturm der Gewalt aber zu gewissen „Kollateralschäden“ führt.

## **ARMEELISTE**

**F:** *Doktor Festus hat laut seiner Ausrüstung weder Chaosrüstung noch Handwaffe. Ist das ein Fehler?*

**A:** Er sollte zwar eine Handwaffe haben (die effektiv keinen Unterschied machen würde), doch er trägt in der Tat keinerlei Rüstung irgendwelcher Art.

*Die in unseren F&As beantworteten Fragen stammen aus zahlreichen Quellen. Manche stammen von Spielern, andere wurden von den Repräsentanten der Online-Spielergemeinschaft gestellt und wiederum andere stammen von Spielern, die wir während zahlreicher Spielevents befragt haben. Wir freuen uns immer über neue Fragen und wir werden unsere F&As immer so schnell wie möglich updaten. Wirf einfach einen Blick auf die „Kontakt“-Seite der Games-Workshop-Webseite und sende uns deine Fragen zu. Danke an alle die uns bereits ihre Fragen gestellt haben!*