

# ARMEEBUCH: WALDELLEN

## ERRATA, FRAGEN & ANTWORTEN

(STAND: 21. APRIL 2009)

### ERRATA

#### DEUTSCHER/ENGLISCHER CODEX:

Die folgenden Regelkorrekturen sind seit der ersten Auflage des Armeebuchs bekannt geworden und eventuell bereits in neueren Auflagen korrigiert. Der Vollständigkeit halber führen wir hier sämtliche Errata ab der 1. Auflage auf.

#### Seite 62, Zwilichtspeer:

Ersetze: „Dieser Speer verleiht dem Träger die Sonderregel Todesstoß.“ durch „Speer. Dieser Speer verleiht dem Träger die Sonderregel Todesstoß.“

#### Seite 64, Mondstein der verborgenen Pfade, ersetze den zweiten Absatz durch:

Wenn sich das Charaktermodell und die Einheit der es sich angeschlossen hat, am Ende der eigenen Bewegungsphase vollständig in einem Wald befindet, dürfen das Charaktermodell und die Einheit vom Tisch entfernt und irgendwo in einem beliebigen Wald wieder aufgestellt werden (sie müssen vollständig hineinpassen), in beliebiger Blickrichtung und Formation.

#### Seite 65, Mittwinterbanner:

Ersetze: „Die Einheit darf sich weder bewegen noch marschieren, aber sie wird ...“ durch: „Die Einheit darf in keiner Weise bewegt werden, aber sie wird ...“

#### Seite 75, Schwestern des Zwilichts, Punkte.

Ersetze: „275 für Arahan und Naestra ...“ durch: „275 für Arahan und Naestra (beide sind mit einer Leichter Rüstung, einem Speer und einem Magischen Langbogen bewaffnet) – ...“

#### Seite 80, Referenz, Reittiere, Elfenpferde, Sonderregeln:

Entferne den Eintrag für Leichte Kavallerie.

*F: Ist eine Einheit Kampftänzer die eine Gegner verfolgt/überrennt und in einen neuen Gegner prallt, der sich zwar im Nahkampf befindet aber bisher noch nicht attackiert hat, im Einsatz des Schattentanzes beschränkt?*

*A: Nein, da es sich um einen neuen Nahkampf handelt. Sie dürfen daher wieder den Schattentanz wählen, da es sich nicht mehr um den gleichen Nahkampf handelt.*

*F: Ein Waldelfenadliger hat sich einer Einheit der Ewigen Wache angeschlossen (die dadurch unnachgiebig wird). Er verweigert eine Herausforderung und wird daher ins letzte Glied gestellt. Profitiert die Ewige Wache auch weiterhin von der Unnachgiebigkeit falls sie einen Aufriebttest ablegen muss?*

*A: Die Einheit ist auch weiterhin unnachgiebig – es genügt, wenn sich das Charaktermodell in der Einheit aufhält.*

*F: Gilt die Ewige Wache als Elite- oder als Kernausswahl, wenn ein Wandler-Hochgeborener der General ist? Gilt die Ewige Wache als Kern- oder Eliteauswahl, wenn die Armee von Orion angeführt wird?*

*A: In beiden Fällen wird die Ewige Wache als Eliteauswahl ausgewählt. Du benötigst einen Hochgeborenen der Waldelfen als General, um sie als Kernaussahlen aufstellen zu dürfen.*

*F: Wenn ein Armeestandartenträger der Waldelfen ein magisches Banner erhält, darf er dann immer noch Feen erhalten?*

*A: Ja, da Feen keine magischen Gegenstände sind.*

*F: Ist es erlaubt einen Armeestandartenträger der Waldelfen mit einem magischen Bogen auszurüsten, obwohl er eigentlich keinen normalen Bogen erhalten darf?*

*A: Ja er darf einen magischen Bogen erhalten, da er auch magische Waffen tragen darf.*

*F: Besitzen die Pferde der Wilden Reiter oder eines Charaktermodells der Sippe der Zauberer die Sonderregel Waldgeist (d.h. haben sie magische Attacken)? Profitieren sie von der Sonderregel Kurnous' Zorn auf ein Pferd oder Reittier eines Charaktermodells, das der Sonderregel Raserei unterliegt?*

*A: Ja und Ja, da die Regeln für das gesamte Modell gelten.*

*F: Verursachen die Wilden Reiter auch dann Angst wenn sie einen Angriff verpatzt haben?*

*A: Ja – sie sind auch weiterhin ziemlich einschüchternd!*

*F: Können Kundschafter eine Kommandoeinheit erhalten?*

*A: Ja – die Aufrüstung zu Kundschaftern und eine Kommandoeinheit schließen sich nicht aus.*

*F: Wie groß sollte ein passendes Base für einen Riesenhirsch oder ein Einhorn sein?*

*A: 50-mm-Monsterbase.*

### FEEN VON ATHEL LOREN

*F: Wenn ein Charaktermodell der Kampftänzersippe über Blutfeen verfügt, werden diese dann von den Tänzen des Loec, Kampftänzerwaffen oder anderen Sonderregeln beeinflusst?*

*A: Nein. Die Attacken der Feen besitzen eigene und explizit aufgeführte Werte und Sonderregeln. Sie profitieren daher nicht von den anderen Fähigkeiten ihres Wirts.*

*F: Was passiert, wenn sich ein Charaktermodell mit Spinnlingen (wird in einer Herausforderung nur bei sechsen getroffen) in einer Herausforderung gegen ein Charaktermodell befindet, das sein Ziel immer auf eine vorgegebene Zahl oder gar automatisch trifft?*

*A: Das ist ein Fall von „Unwiderstehliche Kraft“ trifft auf „Unbewegliches Objekt“. Mit anderen Worten: Wirf in jeder Nahkampfphase in der dieses Problem auftaucht einen W6 um festzustellen, welche Regel in dieser Nahkampfphase zum tragen kommt.*

### DIE ARMEE DER WALDELLEN

*F: F: Gilt das Standardszenario auf Seite 2 des Warhammer-Regelbuches in Bezug auf die Waldkampf-Regel als Offene Feldschlacht?*

*A: Ja – es wird auf Seite 248 des großen Regelbuches als Offene Feldschlacht beschrieben.*

*F: Kann ein Baummensch (und Baumältester) die Angriffsreaktion „Stehen & Schießen“ mit seinen Würgewurzeln durchführen? Wenn ja, darf er dann in jede Richtung schießen, oder nur in die Front? Kann er sie einsetzen, nachdem er einen Angriff verpatzt hat?*

*A: Da es sich um eine Schussattacke handelt darf ein Baummensch auch „Stehen & Schießen“. Er kann dies in jede Richtung tun, da keine Sichtlinie benötigt wird. Würgewurzeln dürfen nicht in dem Spielzug verwendet werden, in dem der Baummensch einen Angriff verpatzt hat.*

*F: Können Baumälteste Feen wählen die als Gebundene Zaubersprüche gelten, obwohl sie bereits den Gebundenen Zauber Baumsänger besitzen?*

*A: Nein, da ein Charaktermodell nur über einen Gebundenen Zauberspruch verfügen darf.*

*F: Muss eine Einheit Kampftänzer ihren Schattentanz zu Beginn des Nahkampfes wählen? Oder dürfen sie in Fällen in denen sie nicht zuerst attackieren warten bis der Gegner seine Attacken durchgeführt hat, bevor sie den Schattentanz wählen?*

*A: Um der Vernunft willen ist es eine gute Idee, dass die Kampftänzer ihren Schattentanz zu Beginn jeder Nahkampfphase wählen müssen.*

*F: Dürfen sich Charaktermodelle die keine Kampftänzer sind Kampftänzern anschließen?*

*A: Ja, aber die Tänze des Loec und die Schützenden Tätowierungen betreffen nur die Kampftänzermodelle selbst (mit Ausnahme der Magieresistenz, da die ganze Einheit betroffen wird).*

*F: Kann ein Charaktermodell mit Spinnlingen (wird in einer Herausforderung nur bei sechsen getroffen) und dem Frostsplitter (-1 auf Trefferwürfe im Nahkampf gegen das Charaktermodell) in einer Herausforderung nicht mehr getroffen werden?*

*A: Doch, da ein Charaktermodell immer bei einer natürlichen Sechs getroffen wird.*

## **ERBSTÜCKE VON ATHEL LOREN**

*F: Wie funktioniert die Seelenklinge gegen Kreaturen mit mehreren Lebenspunkten (wie Trolle, Oger usw.) oder Modelle, die über keinen Moralwert verfügen?*

*A: Das Schwert sollte wie jede andere Waffe behandelt werden die multiple Lebenspunktverluste verursacht. Das bedeutet, dass es nur bis zum Maximalschaden des feindlichen Modells Schaden verursachen kann. Es hat keinen Effekt gegen Modelle die über keinen Moralwert verfügen.*

*F: Tritt der zweite Effekt der Seelenklinge auch dann in Kraft, wenn der Gegner durch es verwundet und ausgeschaltet wurde? Kann das Waldelfencharaktermodell also auch dann Schaden erhalten oder einen Overkill-Bonus in einer Herausforderung generieren, wenn es seinen Gegner erschlagen hat?*

*A: Ja. Behandle das Schwert wie eine Waffe die multiplen Schaden verursacht. Verwende jedoch den normalen Vergleich von Moralwert + W6 wie im Eintrag für die Seelenklinge beschrieben wird. Da keine Ausnahmen aufgeführt sind bedeutet das, dass das Waldelfencharaktermodell noch immer Schaden erleiden oder einen Overkill generieren kann.*

*F: Erlaubt es Asyendis Fluch seinem Träger auch Schüsse zu wiederholen, die aus anderen Quellen als dem Bogen selbst stammen (z.B. zusätzliche Schussattacken durch Feen usw.)?*

*A: Ja. Der Wortlaut ist da ziemlich eindeutig.*

*F: Wie wirkt die Rüstung der Verdammnis (erfolgreiche Trefferwürfe wiederholen) gegen Daiths Schnitter (verpatzte Trefferwürfe wiederholen)?*

*A: Erinnere dich, dass du niemals einen Wiederholungswurf wiederholen darfst. Hier ist ganz deutlich, dass der eine Gegenstand dafür sorgt dass gelungene Treffer wiederholt werden müssen, während der andere verpatzte Treffer wiederholen lässt. In beiden Fällen ist das zweite Ergebnis bindend und darf nicht wiederholt werden!*

*F: Gelten normale Pfeile, die mit einem magischen Bogen abgeschossen werden als magische Attacken?*

*A: Nein, gelten sie nicht. Nur magische Pfeile gelten als magisch Attacken.*

*F: Haben die Drachenzahnpfeile einen Effekt auf Einheiten die nur aus Modellen mit einem Lebenspunkt bestehen? Tritt der Effekt der Pfeile auch dann ein, wenn die Verwundung durch einen Schutzwurf verhindert wurde?*

*A: Nein. Der Effekt der Pfeile tritt nur dann ein, wenn das Modell einen Lebenspunkt verloren hat. Jedes Modell mit nur einem Lebenspunkt, dass eben diesen Lebenspunkt verliert ist faktisch gesehen tot ... und tote Modelle führen keine Blödheitstests durch!*

*F: Wie beeinflusst ein normales Kriegermodell seine Einheit, wenn es der Blödheit unterliegt (wenn beispielsweise ein Ogerbulle von den Drachenzahnpfeilen betroffen wird)?*

*A: Folge den Regeln für blöde Charaktermodelle in Nicht-Blöden Einheiten. Davon mal abgesehen ist es legitim das blöde Modell aufgrund von gegen die Einheit verursachten Lebenspunktverlusten zu entfernen (blöd sein heißt auch, dass dich deine Kameraden als Schild benutzen können!).*

*F: Wird der Stein des Lebens aktiviert wenn der Träger durch eine Attacke verwundet wird die ihn sofort ausschaltet (z.B. bei multiplen Lebenspunktverlusten oder Todesstoß)? Wenn ja, wird das Modell so behandelt als ob es auf einen Lebenspunkt reduziert wurde?*

*A: Nein. Nirgendwo in der Beschreibung des Gegenstandes steht, dass der Stein auch dann wirkt wenn das Modell sofort ausgeschaltet wird.*

*F: Ist der Rettungswurf durch den Stein des Lebens permanent (d.h. wenn das Charaktermodell auf einen Lebenspunkt reduziert wurde und der Stein aktiviert wird, gilt der Rettungswurf dann permanent oder nur ein einziges Mal)?*

*A. Er darf nur einmal eingesetzt werden.*

*F: Kann der Mondstein der verborgenen Pfade auch in der Bewegungsphase des Gegners eingesetzt werden? Kann er dazu benutzt werden, um ein Charaktermodell/Einheit aus einem Nahkampf zu teleportieren?*

*A. Nein. Der Stein kann nur in deiner eigenen Bewegungsphase eingesetzt werden, aber er kann dazu benutzt werden um ein Charaktermodell/Einheit aus einem Nahkampf zu teleportieren.*

*F: Negiert das Bernsteinamulett die Sonderregel Schlägt immer zuerst zu?*

*A: Ja – der Gegner schlägt immer zuletzt zu. Es gibt keine Ausnahmen.*

*F: Kann Gaemrath – das Mittwinterbanner in der Bewegungsphase des Gegners eingesetzt werden?*

*A: Ja, da die Beschreibung nicht von „deiner“ Bewegungsphase spricht noch sonst irgendwelche Einschränkungen erwähnt.*

*F: Welche Einheiten werden von Faoghir – dem Herbstlaubbanner in einem multiplen Nahkampf, an dem mehrere Einheiten der Waldelfen und des Gegners beteiligt sind, betroffen?*

*A: Alle Feindeinheiten die mit der Einheit in Kontakt sind, die das Banner trägt.*

## **SIPPEN DER WALDELFFEN**

*F: Kann ein Adliger oder Hochgeborener mehr als einer Sippe angehören, beispielsweise ein Wandler-Kundschafter?*

*A: Nein, ein Charaktermodell darf nur einer Sippe angehören.*

*F: Kann ein Charaktermodell aus der Sippe der Wilden Reiter den Helm der Jagd bekommen?*

*A: Nein, da der Helm nicht seine gewöhnliche Rüstung ersetzt.*

*F: Kann ein Charaktermodell der Kampftänzersippe eine Zweihandwaffe benutzen um +2 Stärke zu erlangen? Oder eine beliebige andere gewöhnliche Waffe kaufen und benutzen?*

*A: Nein. Wie unter den Regeln für die Sippe der Kampftänzer aufgeführt wird verwenden alle Charaktermodelle der Kampftänzer auch die Sonderregeln für Kampftänzerwaffen. Das bedeutet, dass ganze gleich welcher Art die gewöhnliche Waffe auch sein mag mit der das Modell ausgestattet ist, es trotzdem den Regeln der Kampftänzerwaffen unterliegt.*

*F: Darf ein Charaktermodell der Sippen der Ewigkeit zusätzliche gewöhnliche Rüstung oder Waffen tragen und trotzdem vom Kampfstil der Ewigen Wache profitieren?*

*A: Ja, aber da ihm die zusätzliche Ausrüstung keine Vorteile verschafft macht es wenig Sinn sie zu kaufen.*

*F: Entfernen die Sippen der Ewigkeit, der Zauberer oder der Wilden Reiter den Langbogen eines Charaktermodells?*

*A: Nein. Das Modell behält seinen Langbogen. Wenn das Charaktermodell der Sippe der Wilden Reiter oder der Zauberer angehört, gelten alle Treffer des Bogens zudem als Magisch.*

*F: Kann ein Mitglied der Sippe der Waldläufer einen magischen Bogen besitzen und wählen, ob es den magischen Bogen mit seinen Effekten nutzen will oder seinen gewöhnlichen Bogen mit der Sonderregel Blattschuss?*

*A: Ja, da es solche Beschränkungen nur für Nahkampfwaffen gibt.*

*F: Erhält ein Charaktermodell der Sippe der Wandler auch +1 für den Einsatz de sBogens von Loren?*

*A: Ja, da das Profil des Modells modifiziert wird.*

## BESONDERE CHARAKTERMODELLE

*F: Obwohl er unerschütterlich ist, verleihen Orions Regeln (und Bilder) den Eindruck, dass er sich auch Nicht-Unerschütterlichen Einheiten anschließen darf. Ist das tatsächlich der Fall und wenn ja, wie läuft die Prozedur ab, wenn die Einheit einen Nahkampf verliert?*

*A: Orion ist nicht wirklich unerschütterlich, da seine Sonderregel Kurnos Geist einige Ausnahmen besitzt. Daher darf er sich wie gewohnt normalen Einheiten anschließen. Wenn seine Einheit einen Nahkampf verliert müssen die anderen Modelle einen Aufriebtest ablegen und gegebenenfalls fliehen. Orion bleibt jedoch im Nahkampf und erhält stattdessen Lebenspunktverluste, wie in seinem Eintrag angegeben ist. Wenn Orion durch diese Lebenspunktverluste vernichtet wird darf der Gegner den Rest der Einheit verfolgen, falls diese die Flucht ergriffen hatte.*

*F: Ignoriert die Kralle des Falken Rüstungswürfe auf die gleiche Weise wie eine Speerschleuder?*

*A: Nein, Rüstungswürfe dürfen normal durchgeführt werden.*

*F: Wer ist der General in einer Armee die Drycha und Orion enthält? Ist eine solche Armee überhaupt möglich?*

*A: Sie dürfen nicht zusammen in einer Armee eingesetzt werden.*

*F: Erhält Drycha auch zusätzliche Attacken durch Verwundungen die sie durch Schutzwürfe verhindert hat? Und behält sie die Zusatzattacken wenn sie geheilt wurde?*

*A: Es gelten nur nicht verhinderte Lebenspunktverluste. Sie behält jedoch alle Zusatzattacken, selbst dann wenn sie geheilt wurde.*

*F: Gelten alle nicht beschworenen Einheiten als vernichtet wenn Drycha ausgeschaltet wird bevor sie die Einheiten beschwören konnte, oder betreten diese Einheiten das Spielfeld über die Aufstellungszone (oder irgendwie anders)?*

*A: Sie kommen überhaupt nicht in die Schlacht, gelten aber auch nicht als vernichtet.*

*F: Folgt die Schablone von Arahans Bogen allen Regeln einer Steinschleuder (natürlich mit Ausnahme der aufgeführten Werte)? Mit anderen Worten: Weicht die Schablone ab nachdem sie platziert wurde? Besitzt der Schuss doppelte Stärke unter dem Zentralloch? Verursacht er W6 Schadenspunkte?*

*A: Er weicht nicht ab (du legst stattdessen einen Trefferwurf ab), er besitzt keine doppelte Stärke unter dem Zentralloch (es steht ganz deutlich im Regeltext, dass Treffer mit Stärke 3 abgehandelt werden) aber er verursacht W6 Schadenspunkte.*

*F: Müssen Caithin-Har oder Gwindalor einen Moralwerttest ablegen wenn die Zwillinge ausgeschaltet werden, oder wenden sie sofort das Ergebnis 5-6 auf der Monsterreaktionstabelle an?*

*A: Nein, sie wenden sofort das Ergebnis 5-6 an.*

## DIE FEENMAGIE DER WALDLEFEN

*F: Ist die Reichweite der alternativen Wirkung von Baumsänger auf eine Reichweite von 18 Zoll (vom Zauberer ausgehend) beschränkt? Oder besitzt die Schadensversion des Zaubers unbegrenzte Reichweite?*

*A: Die Schadensversion von Baumsänger ist nicht durch eine Reichweite eingeschränkt.*

*F: Kann der Zauber Baumsänger auch auf Geländestücke angewendet werden, die sowohl Bäume als auch Nicht-Waldelemente enthalten (so wie etwa ein Fluss oder ein Gebäude mit Bäumen)?*

*A: Nein, es werden nur Geländestücke betroffen, die eindeutig als Wälder deklariert wurden und keine anderen Hauptmerkmale enthalten.*

*F: Kann man mit Baumsänger auch Wälder über die Spielfeldkante hinaus bewegen?*

*A: Nein – wie jeder Spieler weiß ist die Spielfeldkante definitiv mit dem Ende der Welt gleichzusetzen!*

*F: Erlaubt es der Zauber Schutz des Waldes einer Einheit durch Gelände hindurch zusehen und somit eine Einheit anzugreifen, die sie vorher nicht gesehen hat? Darf sie auf eine Einheit schießen, die sie aufgrund im Weg stehenden Geländes vorher nicht gesehen hat?*

*A: Nein. Die Effekte von Schutz des Waldes beeinflussen in keiner Weise die Regeln für Sichtlinien und Gelände. Die Referenz auf „Offenes Gelände“ bezieht sich auf die Fähigkeit, sich ungehindert durch Gelände bewegen zu können.*

*F: Wie lange hält die zusätzliche Attacke durch den Zauber Ruf der Wilden Jagd an?*

*A: Die +1 Attacke gilt nur für die nächste Nahkampfphase.*

*F: Kann der Zauber Ruf der Wilden Jagd eine Einheit bewegen, die unter dem Einfluss des Mittwinterbanners steht?*

*A: Nein, da die Einheit sich nicht bewegen darf.*

*Die in unsere F&A's beantworteten Fragen stammen aus zahlreichen Quellen. Manche stammen von Spielern, andere wurden von den Repräsentanten der Online-Spielergemeinschaft gestellt und wiederum andere stammen von Spielern, die wir während zahlreicher Spielevents befragt haben. Wir freuen uns immer über neue Fragen und wir werden unsere F&A's immer so schnell wie möglich updaten. Wirf einfach einen Blick auf die „Contact us“-Seite der Games-Workshop-Webseite und sende uns deine Fragen zu. Danke an alle die uns bereits ihre Fragen gestellt haben!*