

ARMEEBUCH: DUNKELELFEN

ERRATA, FRAGEN & ANTWORTEN

ERRATA

DEUTSCHES BUCH:

Seite 61, Assassine, Sonderregel Tarnung. Zweiter Absatz, zweiter Satz ändert sich wie folgt:

Wenn die ihn verbergende Einheit ausgelöscht wird oder vom Schlachtfeld flieht, bevor der Assassine enttarnt werden konnte, ist er ebenfalls verloren und gilt als Verlust.

Seite 66, Hellebrons Ausrüstung; Eintrag der Parierklinge - Hier wird auf die Hand des Khaine auf Seite 99 verwiesen. Gemeint ist jedoch die Geste des Khaine.

Seite 91, Reittier der Charaktermodelle - Der Letzte Satz verweist auf Bestienmeister, korrekt wäre aber Adeliger. Der Satz muss sich also wie folgt ändern:

Jedes Modell, das einen Schwarzen Drachen reitet (einschließlich Malekith), sowie jeder Adeliger (aber kein Hochgeborener) auf einem Manticor, verbraucht eine zusätzliche Heldenauswahl deiner Armee.

Seite 99, Gifte. Ändere den ersten Satz wie folgt:

Alle nicht-magischen Waffen eines Modells sind mit dem gleichen Gift bestrichen.

Du kannst einem Modell also nur ein einziges Gift geben.

Seite 99, Hand des Khaine. Der 2. Absatz ändert sich wie folgt:

Ein einzelnes Modell in direktem Kontakt (nach Wahl des Dunkelelfenspielers) oder der Herausforderungsgegner eines Modells mit diesem Geschenk des Khaine kämpft mit 1 Attacke weniger (bis zu einem Minimum von 1).

Seite 10, Eintrag Drachenzahnschleuder:

Im Hintergrundabsatz wird darauf verwiesen, dass es sich um eine Repetier-Speerschleuder handelt, was falsch ist - die Drachenzahnschleuder ist eine Repetierarmbrust. Obwohl es bei dem darunter aufgeführten Profil keine Spiel-Auswirkungen hat, sei darauf hingewiesen.

Seite 101, Eintrag Blutroter Tod - ändere den Eintrag wie folgt:

Muss mit zwei Händen geführt werden. Der Träger dieser Waffe schlägt mit Stärke 6 zu. Dies kann weder durch Gegenstände noch durch andere Modifikatoionen weiter beeinflusst werden.

Seite 101, Caledors Fluch. Ändere den ersten Satz der Regeln zu:

Lanze. Verleiht im Angriff +3 Stärke statt wie üblich +2.

Seite 102, Ring des Hotek - ändere den Absatz wie folgt:

Jeder Zauberer (Freund oder Feind), der in 12 Zoll Umkreis um den Träger einen Zauber wirkt oder mit einem Zauber dorthin zielt, erleidet bei jedem Pasch einen Zauberpatzer.

Seite 102, Ring der Finsternis - ändere im ersten Regelsatz:

Alle Nahkampftackten gegen das Modell ...

ENGLISCHES BUCH:

Seiten 64 und 90, Malekith, Sonderregeln. Ändere den ersten Satz zu:

Ewiger Hass, Immun gegen Psychologie, Druchii-Zauberei.

Seite 92, Lokhir Teufelshertz, Ausrüstung. Füge die folgende Ausrüstung der Auflistung hinzu:

Schwere Rüstung.

Seite 93, Armeestandartenträger-Box. Füge den folgenden Satz hinzu:

Der Armeestandartenträger darf nicht der General deiner Armee sein.

Seite 101, Caledors Fluch. Ändere den ersten Satz der Regeln zu:

Lanze. Verleiht im Angriff +3 Stärke statt wie üblich +2.

FRAGEN & ANTWORTEN

STREITKRÄFTE DER DRUCHII

F: *Kann eine Repetierarmbrust (sowie alle anderen Waffen mit Mehrfachschüssen) multiple Schüsse abgeben, wenn der Schütze die Reaktion Stehen & Schießen wählt? Die Waffensektion des Regelbuchs spricht nur von der Schussphase in der diese Sonderregel benutzt werden kann, nicht aber von der Bewegungsphase.*

A: Der Paragraph zu Mehrfachschüssen auf Seite 55 des Warhammer-Regelbuchs drückt sich da nicht klar aus, daher wurde er durch ein Errata geändert. Alle Referenzen auf die „Schussphase“ wurden entfernt, sodass nun klar ist, dass du Mehrfachschüsse auch während der Angriffsreaktion „Stehen & Schießen“ benutzen darfst.

F: *Ein Teil der armeespezifischen Sonderregel Ewiger Hass besagt, dass ihre Abneigung gegen ihre Vettern von Ulthuan so groß ist, dass Dunkelelfen in jeder Nahkampfrunde ihre Attacken wiederholen dürfen, wenn sie gegen eine Armee der Hochelfen kämpfen. Gilt diese Fähigkeit als Hass? Oder dürfen die Reittiere der Dunkelelfen niemals ihre verpatzten Trefferwürfe wiederholen wenn sie gegen Hochelfen kämpfen? Negiert die Standarte der Balance der Hochelfen diesen Effekt?*

A: Ja, diese Fähigkeit gilt als Hass (wir dachten eigentlich, dass die Bezeichnung Ewiger Hass das klarstellen würde). Mit anderen Worten wird diese Regel exakt wie Hass behandelt, außer dass der Effekt nicht nur für die erste Runde eines Nahkampfes gilt.

F: *Muss eine Einheit in einem entsprechend großen Spiel mehrfach Testen ob sie angreifen darf, wenn sie im gleichen Spielzug vom Giftatem mehrerer Schwarzer Drachen getroffen wird?*

A: Ja, die Einheit muss einen Test pro Atemattacken durchführen, die Verluste bei ihr verursacht hat.

F: *Die Bestienmeister einer Kriegshydra tragen je eine Handwaffe und je eine Geißel der Bestienmeister (die ebenfalls als Handwaffe gilt). Gilt ein Modell mit dieser Waffenkombination den normalen Regeln entsprechend als mit zusätzlicher Nahkampfwaffe ausgestattet und erhält es daher +1 Attacke? Genauer ausgedrückt: Besitzen die Bestienmeister also nur je 2 Attacken pro Modell oder dank der Geißel je 3 Attacken?*

A: Sie erhalten eine zusätzliche Attacke und die Sonderregel Rüstungsbrechend für all ihre Attacken. Daher verfügen Bestienmeister über je 3 rüstungsbrechende Attacken.

F: *Eine Geißel der Bestienmeister darf mit einer gewöhnlichen Handwaffe kombiniert werden um eine zusätzliche Attacke zu erhalten. Darf ein Modell mit dem Dolch des Hotek (der laut Regeln mit einer gewöhnlichen Handwaffe kombiniert werden darf um eine zusätzliche Attacke zu erhalten) alle drei Waffen kombinieren, um insgesamt +2 Attacken zu erhalten?*

A: Nur bei einer Kreatur, die über drei oder noch mehr Arme verfügt! Die Antwort lautet daher ganz klar „Nein“. Wir haben diese Frage deshalb hier mit aufgeführt um ein ganz klares Beispiel dafür zu haben, wie wir nicht möchten das unsere Spiele gespielt werden. Versuch dir vorzustellen, wie ein Krieger zur gleichen Zeit ein Schwert, die Geißel der Bestienmeister und auch noch den Dolch des Hotek führt. Die Vorstellung ist so Absurd, dass sie allem widerspricht was das Spiel ausmacht (d.h. es ist eine zu extreme Anwendung von RAW gegen jeglichen gesunden Menschenverstand).

F: *Wird der Blutkessel wie jede andere Kriegsmaschine auch am Ende der Nahkampphase entfernt, wenn die Hexenpriesterinnen oder die Todeshexe aus dem Nahkampf fliehen, aber nicht ausgeschaltet werden?*

A: Ja, der Blutkessel wird auf die gleiche Weise wie eine Kriegsmaschine entfernt.

F: *Dürfen die Todeshexe und ihre Priesterinnen eine Repetierspeerschleuder bemannen die all ihre Besatzungsmitglieder verloren hat, nachdem sie geflohen sind und sich wieder gesammelt haben? Und wie sieht es anderes herum aus? Darf eine Speerschleuderbesatzung einen verlassenen Blutkessel bemannen?*

A: Um hier alle Komplikationen zu vermeiden empfehlen wir, dass die Khainite-Besatzung nur den Blutkessel kontrollieren darf, während eine Speerschleuderbesatzung nur Speerschleudern kontrollieren darf. Es gibt keine Mischungen. Es ist eine religiöse Angelegenheit. Wirklich.

SCHÄTZE VON NAGGAROTH

F: Sind Talismane der Leere einzigartige Gegenstände, die nur von einem (1) Modell in der Armee getragen werden können? Darf ich einen Talisman der Leere und einen weiteren Gegenstand aus der Liste der Talismane wählen?

A: Talismane der Leere sind nicht einzigartig, sodass auch andere Modelle in der Armee sie tragen dürfen. Doch hier hört ihre Verwandtschaft zu den Magiebannenden Spruchrollen auch auf. Ein Modell darf zum Beispiel keinen Talisman der Leere besitzen und zusätzlich noch einen weiteren Gegenstand aus der Talisman-Kategorie wählen. Auch zerfällt ein Talisman der Leere nach der Anwendung nicht zu Staub.

F: Wenn zwei Charaktermodelle (oder ein Charaktermodell und ein Champion) je einen einzelnen Talisman der Leere tragen und sich in einer Einheit befinden, verfügt diese Einheit dann über Magieresistenz (1) oder Magieresistenz (2)?

A: Die Effekte sind nur bei einem Modell kumulativ. Wenn sich jedoch mehrere Modelle mit Magieresistenz in der Einheit aufhalten verwendet die Einheit die beste verfügbare Magieresistenz. Im obigen Beispiel wäre dies also Magieresistenz (1).

F: Werden Zauber mit Wirkungsbereich (wie der Seelenwind) bei einem Pasch wirkungslos, wenn sich eines der betroffenen Modelle im 12 Zoll Bereich des Rings des Hotek befindet? Und wie steht es bei Zaubersprüchen, die kein spezifisches Gebiet betreffen solange sie nicht erfolgreich gezaubert wurden?

A: Keine dieser Sprüche werden von dem Ring des Hotek beeinflusst, da solche Zauber nicht auf einen spezifischen Punkt gerichtet werden, bevor sie gezaubert werden.

F: Besitzt die Drachenzahnschleuder ebenfalls die Sonderregel Rüstungsbrechend wie alle anderen Repetierarmbrüste auch?

A: Nein, besitzt sie nicht. Das Profil dieser Waffe ist da sehr deutlich.

F: Gelten die Attacken der Drachenzahnschleuder als magische Attacken?

A: Nein, sie gelten nicht als magische Attacken.

F: Versagt die Kette von Kaeleth automatisch bei einem Wurf von 1 so wie bei einem Wurf von 6?

A: Nein, eine 1 ist immer ein Erfolg. Der Terminus „Würfe von 6 zählen immer als verpatzt“ ersetzt einfach die übliche Regel, dass Würfe von 1 immer als verpatzt zählen.

F: Wirkt die Kette von Kaeleth auch auf Attacken ohne Stärkewert?

A: Nein.

F: Kann ein Zauberhomunkulus in einem Gebäude platziert werden? Wenn dem so ist, zieht die Zauberin ihre Sichtlinien vom ganzen Bereich des Gebäudes aus (und Höhe, falls vorhanden), so als ob sie sich selbst in dem Gebäude befinden würde?

A: Ja, dass ist durchaus möglich (und ziemlich unkonventionell), solange das Gebäude nicht von feindlichen Modellen besetzt gehalten wird.

F: Wie lange bleibt der Marker eines Zauberhomunkulus an seinem Platz stehen?

A: Bis zu Beginn der nächsten Magiephase des ihn kontrollierenden Spielers.

F: Wie lang ist die Dauer des Leitenden Auges?

A: Es gibt keine Wirkungsdauer, da es einfach nur für diese eine Schussphase.

F: Wie werden die von den Fängen der Hydra und dem Klingenschwert verursachten Treffer verteilt? Können sie alle gegen ein einzelnes normales Modell der Zieleinheit gerichtet werden, oder werden sie wie Beschuss verteilt? Wie werden sie beispielsweise gegen Einheiten aus Skinks und Salamandern, Kriegsmaschinen, Streitwagen oder berittenen Monstern verteilt? Profitieren sie von der Sonderregel Todesstoß? Darf der Gegner den Bonus für Handwaffe & Schild geltend machen?

A: Würfle wie üblich für die Anzahl der Attacken und teile die jeweiligen Attacken den Charaktermodellen/Champions zu (den normalen Regeln für Nahkampf entsprechend). Alle anderen Attacken, die nicht gegen ein Charaktermodell oder Champion gerichtet werden, werden anschließend zufällig wie bei Beschuss verteilt (und ja, das kann durchaus dazu führen, dass ein Charaktermodell oder Champion erneut getroffen werden). Der Einfachheit halber schlagen wir vor, sie von diesem Zeitpunkt an wie Fernkampfattacken zu behandeln. Sie sind effektiv nur in dem Punkt „Nahkampfattacken“, dass einige Treffer gegen bestimmte Modelle gerichtet werden können und das sie zum Treffen gegen das KG ihres Ziels würfeln.

GESCHENKE DES KHAINE

F: Welcher Effekt trifft zuerst ein, wenn man die Todessplitter mit Blutf Feuer kombiniert? Wird zuerst die +1 Stärke der Splitter angerechnet, oder der Effekt des Blutfuers, der die Stärke des Trägers immer +1 höher anrechnet als der Widerstand seines Ziel beträgt? Ein Beispiel: Wird die Stärke des Assassinen gegen ein Modell mit Widerstand 5 auf 6 erhöht und kommt erst dann der Bonus von +1 auf die Stärke durch die Todessplitter zum tragen, sodass er insgesamt Stärke 7 erhält? Oder wird erst die Stärke der Todessplitter berechnet und dann das Blutf Feuer, sodass der Assasine maximal Stärke 6 besitzt?

A: Blutf Feuer erhöht die Profilstärke des Assassinen und erst dann kommen andere Modifikationen zum Einsatz. Daher erhalten die Todessplitter im obigen Beispiel Stärke 7.

F: Wenn ein Modell in einer Nahkampfphase durch das Höllendrachenschwert mehr als einen Lebenspunkt verliert, muss es dann nur einmal testen ob es mehr Lebenspunkte verliert oder für jeden erfolgten Lebenspunktverlust?

A: Das Modell muss je einmal pro erfolgten Lebenspunktverlust testen.

F: Bleibt der Effekt von Hexenbräu bei der Einheit bestehen, wenn Hellebron oder eine Todeshexe mit Hexenbräu während dem Spiel die Einheit verlassen und sich einer anderen anschließen? Erhält die neue Einheit der sie sich anschließen ebenfalls die Vorteile durch Hexenbräu oder betrifft der Effekt ausschließlich die Einheit, in der sich das entsprechende Charaktermodell zu diesem Zeitpunkt befindet?

A: Um die Sache einfach zu halten definieren wir „die Einheit der Hexenpriesterin“ als die Einheit, mit der sie zu Beginn des Spiels aufgestellt wurde. Nur diese Einheit profitiert von den Effekten des Hexenbräus. Wenn die Todeshexe oder Hellebron zu Beginn des Spiels nicht in einer Einheit aufgestellt werden, profitieren nur sie alleine von den Effekten des Gebräus und keine andere Einheit, der sie sich im Laufe des Spiels anschließen könnten. Wenn Hellebron auf ihrem Manticor reitet, unterliegen sowohl Hellebron als auch der Manticor den Effekten des Hexenbräus.

ZAUBERSPRÜCHE

F: Verursachen die ungenutzten Zusatzwürfe durch Macht der Finsternis Stärke 4 Treffer, wenn sie vor ihrem Einsatz durch einen Zauberputzer verloren gehen?

A: Ja, tun sie. Autsch!

F: Wenn eine Zauberin noch überzählige Würfel durch den Zauber Macht der Finsternis hat, darf sie diese dann einsetzen um einen Zauber zu wirken den sie niemals schaffen kann und so den Schaden durch die überzähligen Würfel vermeiden? Dürfte sie zum Beispiel, obwohl sie weiß das der Zauber misslingt, mit einem überzähligen Würfel versuchen das Schwarze Grauen zu wirken, obgleich dieses eine 12+ benötigt um wirksam zu werden?

A: Nein, darf sie nicht. Sie sollte besser sicherstellen, dass am Ende noch ein einfacher Zauber zur Verfügung steht an dem sie ihre Würfel verbrauchen kann, oder sie muss mit den Konsequenzen leben.

CHARAKTERMODELLE

F: Kann ein versteckter Assasine seinen Zwielichtmantel dazu nutzen um ein anderes Charaktermodell zu teleportieren? Wenn ja, darf er dies tun ohne sich selbst zu offenbaren?

A: Nein. Solange sich der Assasine in der Einheit versteckt hält darf er nichts unternehmen.

F: Darf ein Assasine, der in einem laufenden Nahkampf enthüllt wird, seine verpatzten Trefferwürfe durch Hass wiederholen, auch wenn es nicht die erste Nahkampfrunde seiner Einheit ist? Oder ist es dafür zu spät?

A: Ja, er unterliegt den Regeln für Hass, da es seine „erste“ Nahkampfrunde ist.

F: *Ein Assassine darf auch in einer Einheit von Schatten platziert werden und daher außerhalb der Sichtlinie des Gegners oder hinter Gelände aufgestellt werden. Darf das durch den entarteten Assassinen ersetzte Modell näher als 10 Zoll vom Gegner entfernt und/oder in dessen Sichtlinie platziert werden, sodass es der Einheit praktisch möglich wird im ersten Spielzug anzugreifen?*

A: Eine zwar sehr kreative Art um einen Assassinen einzusetzen, aber nichts desto trotz ist es legal ... wie hinterhältig!

F: *Muss ich erst die Grundkosten eines gewöhnlichen Henkers oder Schwarzen Gardisten bezahlen wenn ich Tullaris oder Kouran einsetzen möchte, sowie bei der Aufwertung eines normalen Champions? Sie sind eher eine Aufwertung statt zusätzlicher Modelle für die Einheit?*

A: Ja, sie sind eine Aufwertung und keine zusätzlichen Modelle.

F: *Ist eine Todeshexe ein Typ von Hexenpriesterin? Darf sie Gegenstände aus den Geschenken des Khaine wählen, die nur für Hexenpriesterinnen sind?*

A: Ja und Ja. Faktisch ist sie noch ein bisschen mehr Hexe als eine Priesterin!

F: *Gelten die den Blutkessel begleitenden Hexenpriesterinnen als Champions und können sie daher Herausforderungen aussprechen und annehmen?*

A: Ja, sie können dies auf die gleiche Weise wie die Hexenpriesterinnen in den Regimentern der Hexenkriegerinnen.

F: *Schattenklinge verfügt in seinem Eintrag sowohl über Giftattacken als auch das Höllendrachengift. Ersetzt das Höllendrachengift die Effekte von Giftattacken wie bei normalen Assassinen auch?*

A: Die Regel Giftattacken gilt für die Todessplitter von Schattenklinge. Seine Handwaffen sind jedoch mit Höllendrachengift bestrichen (daher verfügen sie nicht über die Sonderregel Giftattacken).

F: *Betrifft Morathis Sonderregel Atemberaubende Schönheit auch befreundete Dunkelelfenmodelle und nicht nur den Gegner?*

A: Wir entschieden hierfür kein Errata zu schreiben, denn es ist einfach zu unterhaltsam das ihre Schönheit auch befreundete Modelle betrifft. Außerdem wird dieser Fall nur sehr selten eintreten, da sie für gewöhnlich auf ihrem Schwarzen Pegasus Sulephet reitet (der sich nebenbei nicht viel aus ihren fleischlichen Reizen macht und daher Immun gegen diese Regel ist).

F: *Wenn eine von Lokhir Teufelherz zerstörte Einheit zusätzliche Punkte Wert ist (wie etwa +100 Punkte für eine Standarte oder +100 Punkte für den General), werden diese Punkte dann auch verdoppelt?*

A: Nein, nur der eigene Wert der Einheit wird verdoppelt. Dies geschieht, bevor irgendwelche anderen Bonuspunkte dazugerechnet werden.

F: *Ein Assassine befindet sich in einer Einheit UND innerhalb von 12 Zoll um den Blutkessel. Die Einheit würde normalerweise unnachgiebig werden, da sie von einem unnachgiebigen Charaktermodell begleitet wird, doch die Sonderregel „Ein Mörder, kein Anführer“ des Assassinen besagt, dass die Einheit seinen Moralwert nicht verwenden darf. Wir die Einheit trotzdem unnachgiebig? Wenn dies der Fall ist, würde sie natürlich ihren eigenen Moralwert benutzen und nicht den des Assassinen.*

A: Das Regelbuch beschreibt auf den Seiten 78 und 79, dass eine Einheit die von einem unnachgiebigen Charaktermodell begleitet wird den unmodifizierten Moralwert des Charaktermodells nutzen darf. Daher wird die gesamte Einheit nicht unnachgiebig. Dies passt auch perfekt zu der „Ein Mörder, kein Anführer“-Regel des Assassinen.

13. Januar 2009

Die in unsere F&A's beantworteten Fragen stammen aus zahlreichen Quellen. Manche stammen von Spielern, andere wurden von den Repräsentanten der Online-Spielergemeinschaft gestellt und wiederum andere stammen von Spielern, die wir während zahlreicher Spielevents befragt haben. Wir freuen uns immer über neue Fragen und wir werden unsere F&A's immer so schnell wie möglich updaten. Wirf einfach einen Blick auf die „Contact us“-Seite der Games-Workshop-Webseite und sende uns deine Fragen zu. Danke an alle die uns bereits ihre Fragen gestellt haben!