



Krus'tik Seuchensucher hat eine heilige Aufgabe – heilig zumindest den fauligen Kongregationen der Seuchensclans. Im Wyrdhollow hofft er nichts Geringeres zu finden als eine Zutat einer der Großen Seuchen, einer jener mythischen Krankheiten, die die Macht haben, den Verlauf der Geschichte zu verändern.

TRUPPENSCHRIFTROLLE KRUS'TIK SEUCHENSUCHER

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Stab mit Warpsteinspitze	2"	W3	3+	3+	-1	1

Krus'tik Seuchensucher ist mit einem Stab mit Warpsteinspitze bewaffnet.

Rasender Angriff: Die Gegenwart des Feindes macht diesen Wahnsinnigen unfassbar wütend.

Addiere 1 zum Attackenwert der Nahkampfwaffen dieser Einheit, wenn sie im selben Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat.

Giftige Dämpfe: Krus'tiks Seuchenflamme stößt große Wolken schädlichen Gases aus.

Ziehe 1 ab von den Verwundungswürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen, deren Ziel diese Einheit ist.

Verdorben-dorben! Krus'tik setzt sein scheußliches Wissen ein, um für einen kurzen, aber katastrophalen Augenblick einen Teil der Reiche der Sterblichen durch den Hauch einer der Großen Seuchen zu verderben.

Verdorben-dorben! ist ein Gebet mit Gebetswert 3 und Reichweite 13". Wird es erhört, wähle ein Ziel auf dem Schlachtfeld, das in Reichweite um den Betenden und für ihn sichtbar ist. Jenes Ziel ist bis zum Beginn deiner nächsten Heldenphase verdorben (siehe die Truppschiftrolle für Krus'tiks Seuchenschar). Wirf außerdem einen Würfel für jede befreundete und jede feindliche Einheit, die jenes Ziel beansprucht. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, SKAVEN, SEUCHENCLANS, NURGLE, HELD, PRIESTER, SEUCHENPRIESTER, KRUS'TIK SEUCHENSUCHER



TRUPPENSCHRIFTROLLE KRUS'TIKS SEUCHENSCHAR

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden	
Seuchenschleuder	1"	4	3+	3+	-1	2	
Seuchenscharwaffen	1"	3	3+	4+	-	1	
Aura der Verderbnis	1"	siehe unten					

Jedes Modell dieser Einheit ist mit Seuchenscharwaffen bewaffnet.

WÜTIK STINK'T: 1 Modell dieser Einheit ist Wütik Stink't. Jenes Modell ist mit einer Seuchenschleuder statt mit Seuchenscharwaffen bewaffnet.

RATZE: 1 Modell dieser Einheit ist Ratze. Jenes Modell ist mit einer Aura der Verderbnis statt mit Seuchenscharwaffen bewaffnet.

Aura der Verderbnis: Die Seuchenratte Ratze trägt einen gewaltigen Brocken Warpstein, der so starke Verderbnis ausstrahlt, dass sie Fleisch verflüssigt und von den Knochen rinnen lässt.

Benutze für eine Attacke mit der Aura der Verderbnis nicht die Attackenabfolge. Wirf stattdessen einen Würfel für jede feindliche Einheit in Reichweite. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit W3 tödliche Verwundungen.

Herrschaft der Fäulnis: Jeder faulige Schritt vorwärts für die Seuchenschar bringt die Reiche der Sterblichen dem Untergang einen großen Schritt näher.

Solange diese Einheit ein verdorbenes Ziel beansprucht, können feindliche Modelle jenes Ziel nicht beanspruchen (siehe *Verdorben-dorben!* auf Krus'tik Seuchensuchers Truppschiftrolle).

Krus'tiks Seuchenschar zieht schleimig trippelnd aus, um den Feinden der Gehörnten Ratte Krankheit, Fäulnis und Tod zu bringen. Sollten die Akolythen des Seuchensuchers Erfolg haben, könnten die gesamten Reiche der Sterblichen zu einem fauligen, verrrottenden Brei werden.

SCHLÜSSELWÖRTER

CHAOS, SKAVEN, SEUCHENCLANS, NURGLE, SEUCHENMÖNCHEN, KRUS'TIKS SEUCHENSCHAR

SKAVEN (AUGUST 2023)

SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	SCHLACHTFELDROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Krus'tik Seuchensucher	1	140	Anführer	Nicht verstärkbar, einzigartig. Diese Einheiten müssen gemeinsam gewählt werden, sind aber separate Einheiten.	32mm [1]
Krus'tiks Seuchenschar	5				28,5 mm [1], 25 mm [4]