



# BATTLETOME: SKAVEN

## ANMERKUNGEN DER DESIGNER, FEBRUAR 2024

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zum Battletome: Skaven gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

*F: Können auf Angriffswürfe für eine Höllengrubenbrut mit der Mutation Schwerfälliger Koloss Modifikatoren angewendet werden?*  
A: Ja.

*F: Zählen Einheiten, die in anderen Einheiten versteckt aufgestellt werden, wie etwa Waffenteams und Meisterassassinen, in Hinblick auf die abwechselnde Aufstellung als aufgestellte Einheiten?*  
A: Nein.

*F: Wenn ich Warpstein-Abhängigkeit oder Warpsteinhappen einsetze, um bei einem Zauberwurf 3W6 zu werfen, und der 3W6-Wurf keine 13 ist, können dann die 2W6, die ich für den Zauberwurf verwende, wiederholt oder modifiziert werden?*  
A: Nein.

*F: Welche Reichweite kann eine Nahkampfwaffe durch die Kampfeigenschaft Macht durch Masse maximal haben?*  
A: Die maximale Reichweite, die eine Nahkampfwaffe durch Macht durch Masse je haben kann, ist 3". Eine Einheit Seuchenmönche mit Stinkenden Klingen und Stäben des Leids hat beispielsweise Reichweitenwert 2". Bei 10 Modellen in der Einheit erhöht sich die Reichweite auf 3". Die Reichweite der Stinkenden Klingen und Stäbe des Leids bleibt aber bei 3", selbst wenn jene Einheit aus 20 oder 30 Modellen besteht.

*F: Kann sich eine Einheit CLANRATTEN oder STURMRATTEN, in der sich ein Waffenteam versteckt, einem Warpbohrer anschließen, der in Reserve aufgestellt wird?*  
A: Ja.

*F: Kann ein Grauer Prophet auf Höllenglocke eine Verbesserung Heilige Schrift erhalten, wenn er behandelt wird, als hätte er das Schlüsselwort PRIESTER?*  
A: Nein.

*F: Wenn ich die Bronzesphäre einsetze, um eine feindliche Einheit vom Schlachtfeld zu entfernen, was geschieht dann mit jener Einheit, wenn mein Gegner sie nicht vollständig in seinem Territorium und weiter als 9" von allen feindlichen Einheiten entfernt aufstellen kann?*  
A: Die Einheit ist zerstört.

*F: Wenn ich das Artefakt der Macht Nagbombe auf ein Geländestück anwende, wird das Geländestück dadurch unpassierbar?*  
A: Nein.

*F: Kann ich in einer verstärkten Einheit Sturmbestien 1 Modell haben, das mit Warpbohrerfäusten ausgerüstet ist, und 1 Modell, das mit Ratlingkanonen und Brutalen Fausthieben ausgerüstet ist? (Oder 1 Modell mit Ding-Schredder-Fäusten und Warpsteinbeschlagerer Rüstung und 1 Modell mit Schockfäusten und Warpsteinbeschlagerer Rüstung?)*  
A: Ja.

*F: Wenn ein Befehl durch die Generalseigenschaft Teuflicher Pläneschmied unterbrochen und nicht erhalten wird, gilt jener Befehl dann dennoch als erteilt?*  
A: Ja.

*F: Wenn ich die Zauber Todesraserei und Grauenhafte Todesraserei auf dieselbe Einheit gewirkt habe, können dann Modelle jener Einheit, die getötet werden, zweimal kämpfen, bevor sie entfernt werden?*  
A: Nein.

## ERRATA, FEBRUAR 2024

Die folgenden Errata beheben Fehler im Battletome: Skaven. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

**Seite 66** – Immer drei Klauenschritte voraus  
Ändere den zweiten Absatz des Regeltexts wie folgt:  
„Nachdem du zum ersten Mal in einer Phase eine befreundete **SKAVEN**-Einheit gewählt hast, die rennen soll, und für jene Einheit einen Rennenwurf ausgeführt hast, kannst du bis zum Ende jener Phase statt jedem anderen Rennenwurf für eine befreundete **SKAVEN**-Einheit jenen unmodifizierten Rennenwurf benutzen.“

**Seite 66** – Immer drei Klauenschritte voraus  
Ändere den dritten Absatz des Regeltexts wie folgt:  
„Nachdem du zum ersten Mal in einer Phase eine befreundete **SKAVEN**-Einheit gewählt hast, die einen Angriff versuchen soll, und für jene Einheit einen Angriffswurf ausgeführt hast, kannst du bis zum Ende jener Phase statt jedem anderen Angriffswurf für eine befreundete **SKAVEN**-Einheit jenen unmodifizierten Angriffswurf benutzen.“

**Seite 74** – Lehre des Ruins  
Ändere die Beschränkung wie folgt:  
„Nur für **GRAUE PROPHETEN** (einschließlich einzigartiger Einheiten)“

### Seite 75 – Widerliche Gebete

Ändere die Zeile mit den erforderlichen Schlüsselwörtern:

„Nur für **SEUCHENCLANS-PRIESTER** (einschließlich einzigartiger Einheiten)“

### Seite 87 – Taktische Vorhaben

Füge das folgende taktische Vorhaben hinzu:

„**Flieht-flieht!** Du schließt dieses taktische Vorhaben am Ende des Zugs ab, wenn sich in diesem Zug mindestens 2 befreundete **SKAVEN**-Einheiten zurückgezogen haben.“

**Seite 96** – Grauer Prophet auf Höllenglocke, In die Schlacht geschoben

Streiche die Regel In die Schlacht geschoben.

**Seite 99** – Warlock-Techniker, Mehr-mehr Warpenergie

Ändere den ersten Satz des Regeltextes wie folgt:

„Bevor du ermittelst, wie viele Attacken mit einer Warpenergieklinge ausgeführt werden, kannst du ansagen, dass der Techniker ihren Generator überlädt.“

**Seite 99** – Warlock-Kanonier, Mehr-mehr Vernichterrakete

Ändere den ersten Satz des Regeltextes wie folgt:

„Bevor du ermittelst, wie viele Attacken mit einer Vernichterrakete ausgeführt werden, kannst du ansagen, dass der Techniker ihren Gefechtskopf überlädt.“

**Seite 102** – Warpflammenwerfer, Verborgenes Waffenteam

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wenn du diese Einheit in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 befreundete **CLANRATTEN**- oder **STURMRATTEN**-Einheit wählen, die aus mindestens 10 Modellen besteht und bereits Teil deiner Armee ist, in der sich diese Einheit versteckt. Notiere diese Information auf einem separaten Stück Papier. Stelle diese Einheit nicht auf, bis sie wie im nächsten Absatz beschrieben offenbart wird. Für je 10 Modelle in einer Einheit **CLANRATTEN** oder **STURMRATTEN** kannst du bis zu 1 **WARPFLAMMENWERFER**-, **RATLINGKANONE**- oder **DING-SCHREDDER**-Einheit in ihr verstecken. Versteckte Waffenteam-Einheiten werden zerstört, wenn die Einheit, in der sie sich verstecken, zerstört wird, bevor sie offenbart wurden.“

Zu Beginn deiner Fernkampfphase kannst du diese versteckte Einheit offenbaren. Wenn du dies tust, stelle diese Einheit vollständig innerhalb von 3" um die Einheit, in der sie versteckt war, und weiter als 3" von allen feindlichen Einheiten entfernt auf. Diese Einheit kann in der Phase schießen, in der sie offenbart wurde, sofern die Einheit, in der sie verborgen war, nicht im selben Zug genannt ist (sie kann sich zurückgezogen haben).“

**Seite 103** – Ratlingkanone, Verborgenes Waffenteam

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wenn du diese Einheit in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 befreundete **CLANRATTEN**- oder **STURMRATTEN**-Einheit wählen, die aus mindestens 10 Modellen besteht und bereits Teil deiner Armee ist, in der sich diese Einheit versteckt. Notiere diese Information auf einem separaten Stück Papier. Stelle diese Einheit nicht auf, bis sie wie im nächsten Absatz beschrieben offenbart wird. Für je 10 Modelle in einer Einheit **CLANRATTEN** oder **STURMRATTEN** kannst du bis zu 1 **WARPFLAMMENWERFER**-, **RATLINGKANONE**- oder **DING-SCHREDDER**-Einheit in ihr verstecken. Versteckte Waffenteam-Einheiten werden zerstört, wenn die Einheit, in der sie sich verstecken, zerstört wird, bevor sie offenbart wurden.“

Zu Beginn deiner Fernkampfphase kannst du diese versteckte Einheit offenbaren. Wenn du dies tust, stelle diese Einheit vollständig innerhalb von 3" um die Einheit, in der sie versteckt war, und weiter als

3" von allen feindlichen Einheiten entfernt auf. Diese Einheit kann in der Phase schießen, in der sie offenbart wurde, sofern die Einheit, in der sie verborgen war, nicht im selben Zug genannt ist (sie kann sich zurückgezogen haben).“

**Seite 104** – Ding-Schredder, Verborgenes Waffenteam

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Wenn du diese Einheit in deine Armee aufnimmst, kannst du 1 befreundete **CLANRATTEN**- oder **STURMRATTEN**-Einheit wählen, die aus mindestens 10 Modellen besteht und bereits Teil deiner Armee ist, in der sich diese Einheit versteckt. Notiere diese Information auf einem separaten Stück Papier. Stelle diese Einheit nicht auf, bis sie wie im nächsten Absatz beschrieben offenbart wird. Für je 10 Modelle in einer Einheit **CLANRATTEN** oder **STURMRATTEN** kannst du bis zu 1 **WARPFLAMMENWERFER**-, **RATLINGKANONE**- oder **DING-SCHREDDER**-Einheit in ihr verstecken. Versteckte Waffenteam-Einheiten werden zerstört, wenn die Einheit, in der sie sich verstecken, zerstört wird, bevor sie offenbart wurden.“

Am Ende deiner Angriffsphase kannst du diese versteckte Einheit offenbaren, wenn die Einheit, in der sie versteckt ist, in jener Phase eine Angriffsbewegung ausgeführt hat. Wenn du dies tust, stelle diese Einheit vollständig innerhalb von 3" um die Einheit auf, in der sie versteckt war (sie kann innerhalb von 3" um eine feindliche Einheit aufgestellt werden und in der folgenden Nahkampfphase kämpfen). Eine auf diese Weise aufgestellte Einheit wird behandelt, als hätte sie im selben Zug angegriffen.“

**Seite 106** – Seuchepriester auf Seuchenmenetekel,

In die Schlacht geschoben

Streiche die Regel In die Schlacht geschoben.