

TRUPPENSCHRIFTTROLLE GROTNACHTSGITS



Die Grotnachtsgits hüpfen durch die Reiche und verbreiten ihre zweifelhafte Art von „Festtagslaune“ überall. Mit lauten Rufen von „Vorwärts, Hüpf!“ spornen sie ihr Reittier an, sich ins Getümmel zu stürzen, während Geschenke aus dem zum Bersten gefüllten Maul der Bestie fallen.

NAHKAMPFWAFFEN

Wuchtiger Geschenkesack
Großes Maul voller Geschenke

Reichw. 2" 3 4+ 3+ -1 1

Attacken 3 4+ 4+ 3+ -1 W3

Die Grotnachtsgits sind mit einem Wuchtigen Geschenkesack bewaffnet.

REITTIER: Der Große Höhlensquig dieser Einheit ist mit einem Großen Maul voller Geschenke bewaffnet.

FLIEGEN: Diese Einheit kann fliegen.

Zermatschende Freude: Nichts erfüllt die Grotnachtsgits so mit festlicher Freude, wie ihre Feinde unter mehreren Hundert Pfund fröhlich klingelnden Squigfleischs zu begraben.

Nachdem diese Einheit eine Angriffsbewegung ausgeführt hat, kannst du 1 feindliche Einheit innerhalb von 1" um diese Einheit wählen und eine Anzahl Würfel werfen, die dem unmodifizierten Angriffswurf für jene Angriffsbewegung entspricht. Für jede 4+ erleidet jene feindliche Einheit 1 tödliche Verwundung.

Geschenke für alle! Bei jedem Hüpfen fällt eine Reihe von verstörenden und oft extrem gefährlichen „Geschenken“ aus den Händen der Grotnachtsgits auf nichts ahnende Feinde.

Wähle, nachdem diese Einheit eine normale Bewegung, Rennen- oder Rückzugsbewegung ausgeführt hat, 1 feindliche Einheit, über die sich diese Einheit hinwegbewegt hat, und wirf einen Würfel. Ziehe bei 4+ bis zum Beginn deiner nächsten Heldenphase 1 vom Schadenswert der Nahkampfwaffen jener Einheit ab (bis zu einem Minimum von 1).

„In der Grotnachtsbäckerei gibt’s so manche Schlägerei“: Trotz – oder wahrscheinlich wegen – der grothaften Freude, die diese Schurken ausstrahlen, finden andere Gits ihre Anwesenheit erstaunlich nervig.

Ziehe 1 von den Trefferwürfen für Attacken befreundeter **MONDWAHN-GITS**-Einheiten ab, solange sie sich vollständig innerhalb von 6" um diese Einheit befinden.

Addiere 1 auf den Schadenswert von Nahkampfwaffen befreundeter **MONDWAHN-GITS**-Einheiten, solange sie sich vollständig innerhalb von 6" um diese Einheit befinden.

SCHLÜSSELWÖRTER

ZERSTÖRUNG, MONDWAHN-GITS, GROT, SQUIG, MONDCLAN, HELD, GROTNACHTSGITS

