

TRUPPENSCHRIFTROLLE DAGGOKS ABSTECHA



Daggok und seine Jungs haben die mörderische Mission, die herausragendsten Kämpfer der Reiche zu enthaupten. Mit jedem Kopf, den Daggok nimmt, so denkt er zumindest, erhöht sich seine Schläue, und er hat vor, genug Grips zu sammeln, um Killaboss zu werden.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Schartige Messa und Murksa	1"	3	4+	3+	-	1
Schnappafleg'l	1"	3	3+	3+	-1	W3

Daggoks Abstecha bestehen aus den Modellen Daggok Gripsräuba, Hurrk Hornbläsa, Ritz Aderlass und Grakk da Hak'n. Daggok Gripsräuba, Hurrk Hornbläsa und Ritz Aderlass sind mit Schartigen Messan und Murksan bewaffnet. Grakk da Hak'n ist mit einem Schnappafleg'l bewaffnet.

ELITE: Die Modelle dieser Einheit können ihrer eigenen Einheit Befehle erteilen.

Schlau als die da: Unter der Führung des verblüffend listigen Bosses Daggok Gripsräuba schmieden die Abstecha endlos fiese Pläne, um „da Obahand“ zu gewinnen.

Zu Beginn jeder Schlachtrunde und jedes Mal, wenn eine feindliche Einheit einen Befehl erhält, solange sie sich innerhalb von 18" um diese Einheit befindet, erhält diese Einheit eine Schlaumarker (bis zu einem Maximum von 6).

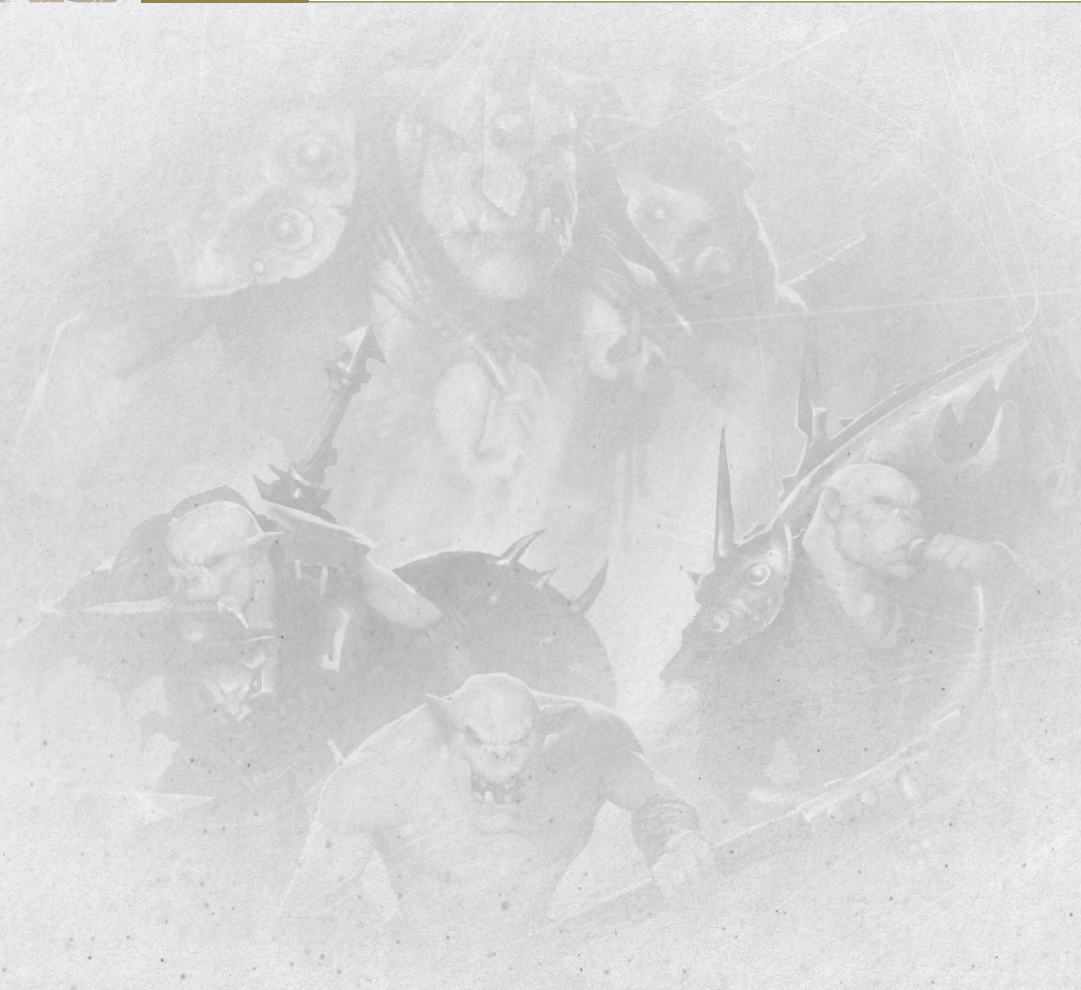
Anstatt einen Befehlspunkt auszugeben, um dieser Einheit einen Befehl zu erteilen, kannst du 1 ihrer Schlaumarker entfernen.

Brüllen des Kragnos: Das mächtige Horn, das Hurrk trägt, stößt ein dröhnendes Tosen aus, das die Feinde der Abstecha desorientiert zurücklässt.

Solange diese Einheit Hurrk Hornbläsa enthält, kannst du zu Beginn der Nahkampfphase 1 feindliche Einheit innerhalb von 3" um diese Einheit wählen und einen Würfel werfen. Bei 4+ ziehe bis zum Ende der Phase 1 vom Attackenwert der Nahkampfwaffen jener Einheit ab (bis zu einem Minimum von 1).

SCHLÜSSELWÖRTER

ZERSTÖRUNG, ORRUK-KRIEGSCLANS, ORRUK, MOORPIRSCHA, GRINSAKLINGEN, DAGGOKS ABSTECHA



ORRUK-KRIEGSCLANS					
SCHRIFTROLLE	GRÖSSE	PUNKTE	SCHLACHTFELDROLLE	ANMERKUNGEN	BASEGRÖSSE
Daggoks Abstecha	4	70		Nicht verstärkbar, einzigartig	32 mm [4]