



KRIEGSBUCH: HEDONITES OF SLAANESH

ANMERKUNGEN DER DESIGNER, SEPTEMBER 2023

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zum Kriegsbuch: Hedonites of Slaanesh gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

F: In den Regeln für Legionen des Chaos steht: „2 von je 4 Einheiten in der Armee können Koalitionseinheiten der Fraktion Sklaven der Finsternis sein, die das Schlüsselwort MAL DES CHAOS haben.“ Kann ich Einheiten der Fraktion Sklaven der Finsternis als Koalitionseinheiten in meine Armee aufnehmen, die bereits das für meine Armee passende Chaosgott-Schlüsselwort haben (KHORNE, NURGLE, SLAANESH oder TZEENTCH), aber nicht das Schlüsselwort MAL DES CHAOS?

A: Nein.

F: Kann ich die Fähigkeit Repräsentanten des Dunklen Prinzen mehr als einmal pro Heldenphase einsetzen?

A: Nein.

F: Was geschieht, wenn zwei verschiedene befreundete Fürsten der Überheblichkeit die Fähigkeit „Ihr zuerst, ich bestehe darauf ...“ einsetzen und dieselbe feindliche Einheit wählen?

A: Jene feindliche Einheit kann nur den Fürsten der Überheblichkeit attackieren, der die Fähigkeit „Ihr zuerst, ich bestehe darauf ...“ zuletzt eingesetzt hat.

F: Modifiziert die Fähigkeit Geifernde Gier nach Empfindungen der Klingensbotin beide Effekte der Fähigkeit Seelenduft, also sowohl den Effekt, der tödliche Verwundungen verursacht, als auch den Effekt, der den Attackenwert der Nahkampfwaffen der Einheit erhöht?

A: Nein, nur den Effekt, der tödliche Verwundungen verursacht (siehe auch Errata).

F: Wenn ich meinem Gegner einen Verlockungswürfel anbiete und er das Angebot ablehnt, verfällt jener Verlockungswürfel dann?

A: Ja.

F: Wenn ein Artefakt der Macht am Altar des Slaanesh geopfert wird, zählt es dann in Hinblick auf das strategische Vorhaben Begehrte Reichtümer noch als Artefakt der Macht, das jener HELD hat?

A: Nein.

ERRATA, SEPTEMBER 2023

Die folgenden Errata beheben Fehler im Kriegsbuch: Hedonites of Slaanesh. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

Seite 78 – Verlockungen des Slaanesh

Ändere den ersten Satz des letzten Absatzes wie folgt:

„Jedes Mal, wenn dein Gegner dein Angebot eines Verlockungswürfels annimmt, erhältst du W6 Verderbtheitspunkte, nachdem alle Attacken abgehandelt wurden.“

Seite 79 – Dämonen des Slaanesh beschwören, Tabelle

Ändere „1 STREITWAGEN DES SLAANESH“ zu „1 STREITWAGEN DES SLAANESH (1 Modell)“.

Seite 80 – Invasoren, Kampfeigenschaften, Eskalierende Verwüstung

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Dies ist eine Heldenaktion, die du mit 1 befreundeten **INVASOREN-HELDEN** ausführen kannst, anstatt eine Heldenaktion aus der Tabelle in den Grundregeln zu wählen. Wenn du dies tust, wähle 1 Generalseigenschaft von der Liste unten, die jener **INVASOREN-HELD** haben kann, aber noch nicht hat. Bis zum Ende des Zugs hat jener **HELD** jene Generalseigenschaft. Jede Generalseigenschaft kann nicht mehr als einmal pro Zug für diese Fähigkeit gewählt werden. Einzigartige Einheiten können nicht von dieser Fähigkeit profitieren.“

Seite 82 – Prätendenten, Generalseigenschaften, Göttliche Stärke

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Einmal pro Zug, wenn dieser General einer anderen befreundeten Einheit der **HEDONITEN DES SLAANESH** einen Befehl erteilt, gilt bis zum Ende jenes Zugs: Verbessere den Wuchtwert der Nahkampfwaffen dieses Generals um 1 und addiere 1 zum Schadenswert der Nahkampfwaffen dieses Generals.“

Seite 83 – Blendwerk

Ändere den Regeltext wie folgt:

„**Blendwerk** ist ein Zauber mit Zauberwert 5 und Reichweite 12“.

Wird er erfolgreich gewirkt, wähle 1 feindliche Einheit, die in Reichweite um den Zaubernenden und für ihn sichtbar ist. Wirf bis zu deiner nächsten Heldenphase jedes Mal einen Würfel, wenn jene Einheit gewählt wird, um zu kämpfen. Bei 3+ kannst du 1 befreundete Einheit der **HEDONITEN DES SLAANESH** innerhalb von 3" um jene Einheit wählen. Jene befreundete Einheit kann sich zurückziehen, bevor jene feindliche Einheit nachrückt.“

Seite 100 – Dexcessa, die Kralle des Slaanesh, Waffenprofile
Ändere die Waffenprofile wie folgt:

NAHKAMPF- WAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Geißel des Slaanesh	3"	4	2+	3+	-1	2
Pfählende Krallen	1"	2	3+	3+	-2	2

Seite 106 – Klingenbotin, Herold auf Höllenschinder, Geifernde Gier nach Empfindungen

Ändere den Regeltext wie folgt:

„Solange sich eine befreundete **HÖLLENSCHINDER**-Einheit vollständig innerhalb von 12" um mindestens eine befreundete Einheit mit dieser Fähigkeit befindet, verursacht ihre Fähigkeit *Seelenduft* tödliche Verwundungen bei 3+ statt bei 4+.“

Seite 111 – Fürst der Überheblichkeit, „Ihr zuerst, ich bestehe darauf ...“

Ändere den letzten Satz wie folgt:

„Wenn du dies tust, gilt für jene feindliche Einheit in der folgenden Nahkampfphase der Zuerst-zuschlagen-Effekt, aber das Ziel aller Attacken jener Einheit muss diese Einheit sein, sofern sich diese Einheit innerhalb von 3" um jene feindliche Einheit befindet, wenn jene feindliche Einheit gewählt wird, um zu kämpfen.“

Seite 118 – Hypnotisierender Spiegel, Blicke nicht in seine Tiefen

Ändere den letzte Satz wie folgt:

„Diese Fähigkeit hat keinen Effekt auf befreundete Einheiten.“