



Startseite
Angriff auf den
Schädelpass
Miniaturenvorschau

F&A's & Errata
Kriegerbanden



Veranstaltungen
Warhammer-Hobbytage
Sturm auf Averheim
Die Nemesis-Krone
(Sommerkampagne '07)
Warhammer-Akademie
Grand Tournament '07
... in der Drakenburg

Armeebücher
Bestien des Chaos
Bretonia
Das Imperium
Dunkelelfen
Echsenmenschen
Gruftkönige
von Khemri
Hochelfen
Horden des Chaos
Ogerkönigreiche
Orks & Goblins
Skaven
Vampire
Waldelfen
Zwerge

Andere Armeen
Kislev
Riesen
Söldner

Kampagnen
Allgemeine Einführung
Grenzgrafschaften
Lustria &
Eroberung der
Neuen Welt
Der Sturm des Chaos

Support
Magiekarten
Erratas und andere
Downloads
Spieleübergreifendes
Hobbyportal

Andere Spielsysteme
Warhammer 40.000
Der Herr der Ringe
Blood Bowl
Epic: Armageddon
Inquisitor
Morthelm
Necromunda
Raumflotte Gothic
Warmaster

Diverses
Miniaturenvorschau
White Dwarf
Copyright Richtlinien
Fälschungen
Impressum

DER KRIEG DES BARTES

Prinz Salendor von Tor Achare

Diese Charaktermodelle wurden erschaffen, um sie in "Krieg des Bartes"-Armeen einzusetzen. Es gibt keinen Grund, aus dem du die Charaktermodelle nicht auch in normalen Spielen einsetzen kannst (außer das du sie vielleicht etwas zu mächtig finden könntest, ABER du benötigst in JEDEM FALL das Einverständnis deines Gegners. Du kannst sie auch gegen andere Armeen antreten lassen.

Prinz Salendor war ein stolzer, edler und ebenso talentierter Schwertkämpfer, der auch in den magischen Künsten bewandert war. Er hatte eine unnatürliche Voraussicht und war ein brillanter Stratege, zusätzlich besaß er übernatürliche Reflexe. Er war der einzige Elfengeneral, der je Brok Steinafausts Strategien durchschaute und ihm im Kampfe ebenbürtig war. Die beiden respektierten einander und kämpften mit wilder Entschlossenheit im Krieg des Bartes gegen den jeweils anderen.

Umbau: Mark Raynor legte kurz nach Erscheinen des Hochelfen-Armeebuchs im Januar 2002 seine heiß geliebten Vampire beiseite um die beeindruckenden Hochelfen zu sammeln. Im WD 74 kannst du einen Blick auf seine Armee werfen, mit welchen er dort einen Spielbericht bestritt.

Um Prinz Salendor zu bauen benutzte Mark den Körper von einem Champion der Schattenkrieger. Er entfernte vorsichtig den Kopf, den Bogen und die Pfeile. Dann bedeckte er den Schuppenpanzer mit Green Stuff, da Salendor keine Rüstung trägt. Zum Schluss formte er noch eine Kapuze und eine Tasche für Schriftrollen. Salendors Kopf stammt aus dem Bogenschützen Gussrahmen, genau wie seine linke Hand und das Schwert.



Prinz Salendor von Tor Achare (345 Punkte)

Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Prinz Salendor	5	8	6	4	3	4	9	5	10

Prinz Salendor war ein berühmter, talentierter Stratege und ein meisterlicher Schwertkämpfer. Er kann als eine Kommandantenauswahl in deiner Armee eingesetzt werden. Salendor zählt als General der Armee und muss nicht für die Sonderregel Hofinrigen würfeln.

Waffen & Rüstungen: zwei Handwaffen

Magie:

- Prinz Salendor ist ein Zauberer der Stufe 2 und verwendet die Weiße Magie.

Sonderregeln:

- **Meisterstrategie:** Nach der Aufstellungsphase kann der Hochelfenspieler eine seiner Einheiten innerhalb der Aufstellungszone neu platzieren.
- **Unerreichte Reflexe:** Salendor schlägt im Nahkampf immer zuerst zu, selbst wenn er angegriffen wird. Wenn ein Gegner die gleiche Fähigkeit hat, sei es durch magische Gegenstände oder einen Zauberspruch, werden die Treffer nach Initiativreihenfolge abgehandelt. Wenn beide die gleiche Initiative haben, wirf einen Würfel um zu entscheiden, wer zuerst attackiert. Dank seiner schnellen Reflexe verschwimmen seine Bewegungen, und Salendor erhält dadurch einen Rettungswurf von 4+.
- **Kritischer Treffer:** Salendor ist ein Meister darin, einen Schlag durch die Deckung seines Gegners zu bringen. Dadurch erhalten alle Treffer Salendors eine zusätzliche -1 Rüstungswurfmodifikation.

[Zurück](#)

© Games Workshop Ltd. 2007. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.
Games Workshop und das Games-Workshop-Logo, Warhammer, die Warhammer-Logos, sowie alle weiteren Logos, Insignien, Bilder, Miniaturen und Materialien des Warhammer-Universums sind entweder ©, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2007, verschiedentlich registriert im Vereinigten Königreich und anderen Ländern der Erde. Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.
Mehr Informationen zum Urheberrecht findest du [hier...](#)

Online Shop

Externe Links

Black Library
Black Industries
Forgeworld
Sabertooth Games
Specialist Games
THQ's Dawn of War
NamcoBandais
Mark of Chaos
Warp-Artefakte

