



GAMES WORKSHOP

News Warhammer Warhammer 40.000 Der Herr der Ringe Hobby Shopping

WARHAMMER

Startseite
Angriff auf den
Schädelpass
Miniaturenvorschau

F&A's & Errata
Kriegerbanden



Veranstaltungen
Warhammer-Hobbytage
Sturm auf Averheim
Die Nemesis-Krone
(Sommerkampagne '07)
Warhammer-Akademie
Grand Tournament '07
... in der Drakenburg

Armeebücher
Bestien des Chaos
Bretonia
Das Imperium
Dunkelelfen
Echsenmenschen
Gruftkönige
von Khemri
Hochelfen
Horden des Chaos
Ogerkönigreiche
Orks & Goblins
Skaven
Vampire
Waldelfen
Zwerge

Andere Armeen
Kislev
Riesen
Söldner

Kampagnen
Allgemeine Einführung
Grenzgrafschaften
Lustria &
Eroberung der
Neuen Welt
Der Sturm des Chaos

Support
Magiekarten
Erratas und andere
Downloads
Spieleübergreifendes
Hobbyportal

**Andere
Spielsysteme**
Warhammer 40.000
Der Herr der Ringe
Blood Bowl
Epic: Armageddon
Inquisitor
Morthelm
Necromunda
Raumflotte Gothic
Warmaster

Diverses
Miniaturenvorschau
White Dwarf
Copyright Richtlinien
Fälschungen
Imoressum

DER KRIEG DES BARTES

Liandra Athinol von Caledor

Diese Charaktermodelle wurden erschaffen, um sie in "Krieg des Bartes"-Armeen einzusetzen. Es gibt keinen Grund, aus dem du die Charaktermodelle nicht auch in normalen Spielen einsetzen kannst (außer das du sie vielleicht etwas zu mächtig finden könntest, ABER du benötigst in JEDEM FALL das Einverständnis deines Gegners. Du kannst sie auch gegen andere Armeen antreten lassen.

Liandra war das erste und letzte Mädchen, das in die verlorene Familie Athinol von Caledor geboren wurde. Ihr Vater und ihr Bruder fielen im Krieg gegen die Zwerge und ließen Liandra als Letzte der Blutlinie zurück. Bestürzt und voller Zorn legte sie die verzierte Drachenrüstung ihres Bruders an und ritt auf Borgash, dem Drachen ihres Vaters wie ein Drachenprinz in die Schlacht. Tragischerweise starb die Athinol Blutlinie mit ihr. Sie gab ihr Leben bei der Verteidigung des Phönixkönigs, das Herz ihres Drachen vom riesigen Bolzen einer Speerschleuder durchbohrt und ihr Körper von zahllosen Äxten in Stücke gehauen.

Umbau: Bevor sich Mark Raynor an diesen Umbau wagte, durchwühlte er seine Bitzbox. Weil er gerade ein paar Hochelfen zusammengebaut hatte war sie gefüllt mit nützlichen Teilen. Er nahm einen Reiter der Drachenprinzen, zerteilte ihn an der Hüfte und ersetzte den Torso durch den einer Dunkelkelfenarmbrustschützin. Der rechte Arm und die Lanze kamen vom selben Drachenprinzen, während der linke Arm von einem Silberhelm gespendet wurde. Der Kopf kam von einem Champion der Schattenkrieger, und mit Green Stuff wurden dann die Schärpe und der Schal geformt, hinter denen sich Liandra verbirgt.



Liandra Athinol (575 Punkte)

Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Liandra Athinol	5	6	6	4	3	2	7	3	9
Borgash	6	6	0	6	6	6	4	5	8

Liandra Athinol war eine stolze und starke Kriegerin, die hasserfüllt gegen die Zwerge kämpfte, nachdem diese ihre letzten Familienangehörigen getötet hatten. Sie kann in eine Hochelfenarmee aufgenommen werden, belegt dann aber drei Heldenauswahlen.

Waffen & Rüstungen: Lanze, Handwaffe, Drachenrüstung, *Schild von Ithinar*

Magie:

- Borgash ist ein Zauberer der Stufe 1 und benutzt immer die Lehre des Feuers.

Sonderregeln:

- **Der Schild von Ithinar:** Der Schild von Ithinar ist ein Familienerbstück und wurde erst von Liandras Vater und dann von ihrem Bruder in die Schlacht getragenen. Der eingravierte Drache scheint ständig in Bewegung zu sein; er windet und dreht sich und verwirrt so die Gegner. Jedes Modell das versucht, Liandra im Nahkampf zu treffen erleidet eine -1 Modifikation auf seinen Trefferwurf (dies gilt nicht für Treffer gegen Borgash). Zusätzlich bietet ihr der Schild einen 5+ Rüstungswurf.
- **Das Siegel der Athinol:** Als Letzte der Athinol-Familie trägt Liandra das Siegel der Athinol, einen großen und beeindruckenden Edelstein. Eine Mauer aus Energie strahlt aus dem Stein heraus und reduziert die Stärke der Attacken, die gegen Liandra gerichtet sind.

[Online Shop](#)

Externe Links

[Black Library](#)
[Black Industries](#)
[Forgeworld](#)
[Sabertooth Games](#)
[Specialist Games](#)
[THQ's Dawn of War](#)
[NamcoBandais](#)
[Mark of Chaos](#)
[Warp-Artefakte](#)

Jeder Treffer mit einem Stärkewert, sei er durch Nahkampf, Beschuss oder magische Attacken verursacht, erhält eine -2 Modifikation auf seine Stärke.

[Zurück](#)



© Games Workshop Ltd. 2007. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.

Games Workshop und das Games-Workshop-Logo, Warhammer, die Warhammer-Logos, sowie alle weiteren Logos, Insignien, Bilder, Miniaturen und Materialien des Warhammer-Universums sind entweder ®, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2007, verschiedentlich registriert im Vereinigten Königreich und anderen Ländern der Erde. Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.
Mehr Informationen zum Urheberrecht findest du [hier...](#)