



Startseite
Angriff auf den
Schädelpass
Miniaturenvorschau

F&A's & Errata
Kriegerbanden



Veranstaltungen
Warhammer-Hobbytage
Sturm auf Averheim
Die Nemesis-Krone
(Sommerkampagne '07)
Warhammer-Akademie
Grand Tournament '07
... in der Drakenburg

Armeebücher
Bestien des Chaos
Bretonia
Das Imperium
Dunkelelfen
Echsenmenschen
Gruftkönige
von Khemri
Hochelfen
Horden des Chaos
Ogerkönigreiche
Orks & Goblins
Skaven
Vampire
Waldelfen
Zwerge

Andere Armeen
Kislev
Riesen
Söldner

Kampagnen
Allgemeine Einführung
Grenzgrafschaften
Lustria &
Eroberung der
Neuen Welt
Der Sturm des Chaos

Support
Magiekarten
Erratas und andere
Downloads
Spieleübergreifendes
Hobbyportal

**Andere
Spielsysteme**
Warhammer 40.000
Der Herr der Ringe
Blood Bowl
Epic: Armageddon
Inquisitor
Morthelm
Necromunda
Raumflotte Gothic
Warmaster

Diverses
Miniaturenvorschau
White Dwarf
Copyright Richtlinien
Fälschungen
Impressum
Online Shop

DER KRIEG DES BARTES

Brok Steinf Faust von Karak Azgal

Diese Charaktermodelle wurden erschaffen, um sie in "Krieg des Bartes"-Armeen einzusetzen. Es gibt keinen Grund, aus dem du die Charaktermodelle nicht auch in normalen Spielen einsetzen kannst (außer das du sie vielleicht etwas zu mächtig finden könntest, ABER du benötigst in JEDEM FALL das Einverständnis deines Gegners. Du kannst sie auch gegen andere Armeen antreten lassen.



Brok Steinf Faust war ein mächtiger Krieger, berühmt für sein Wissen um die antiken Tunnel, die kreuz und quer unter der Erde verliefen und die Karaks untereinander verbanden. Er kämpfte mit großem Erfolg gegen die Elfen im Krieg der Vergeltung und führte die Armee von Karak Azgal mit Einfallsreichtum und Mut. Unbarmherzig bis zum Ende bekämpfte er sein Schicksal, seine Nemesis – den Elfenprinzen Salendor. Keiner konnte den anderen bezwingen, und schließlich verschlang sie das flammende Inferno von Athel Maraya.

Modell: Paul Sawyer ist als Zwergengeneral bekannt. Im Armeebuch Zwerge auf Seite 43 kannst du mehr von seiner Kazad Bolg Expeditionsarmee sehen.

Paul verwendete den Bergwerker Champion, um Brok Steinf Faust darzustellen. Da das Modell sehr passend ist, brauchte es nicht umgebaut werden.

Brok Steinf Faust von Karak Azgal (371 Punkte)

Profil	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Brok Steinf Faust	3	7	4	4	5	3	4	4	10

Brok war ein mächtiger Krieger, der unzählige Male die Armeen von Karak Azgal in die Schlacht führte. Er kann als eine Kommandantenauswahl in deiner Armee eingesetzt werden und zählt dann als General deiner Armee.

Waffen & Rüstungen: *Garaz Makaz, Runenrüstung von Karak Azgal.*

Runenmagische Gegenstände:

- **Garaz Makaz:** Eine antike und mächtige Waffe, die auch als Minenwerkzeug benutzt werden kann. Garaz Makaz ist ein Familienerbstück, das seit Broks großartigem Großvater, einem berühmten Minenarbeiter weitergereicht wird. Garaz Makaz zählt als Zweihandwaffe. Zusätzlich ist die Waffe mit der Artefaktbrechenden Rune* (wenn Brok einen Treffer landet und sein Gegner eine magische Waffe mit sich führt, ist diese augenblicklich zerstört) und mit Alaric Wirrkopfs Rune* (gegen Lebenspunktverluste durch Garaz Makaz sind keine Rüstungswürfe erlaubt) beschrieben.
- **Die Runenrüstung von Karak Azgal:** Dies ist eine verehrte Rüstung, kompliziert geschmiedet und beschrieben mit den feinsten Runen. Nach Broks Tod wurde die verrostete Rüstung geborgen und mit Ehrfurcht zurück nach Karak Azgal gebracht, wo sie bis heute in den tiefen Gewölben liegt. Die Runenrüstung von Karak Azgal ist mit der Gromrilrune* (verleiht ihm einen 1+ Rüstungswurf) und der Rune des Stahls beschrieben (Gegner müssen ihre erfolgreichen Verwundungswürfe gegen Brok wiederholen).
- **Steintalisman:** Dieser Talisman ist ein antiker Runengegenstand, den Brok vom Runenmeister von Karak Azgal bekommen hat, nachdem er dessen Neffen gerettet hatte. Er erfüllt ihn mit großer Energie und heilt schwerste Wunden mit unnatürlicher Geschwindigkeit. Der Steintalisman verleiht Brok die Fähigkeit Regeneration.

Sonderregeln:

- **König der Tunnel:** Wenn Brok deine Armee anführt kannst du 0-2 Einheiten Bergwerker als Kerneinheiten auswählen. Wenn du die Regel Unterirdischer Vormarsch benutzt können diese Einheiten zusätzlich ihren Würfelwurf zur Bestimmung, ob sie auf dem Schlachtfeld eintreffen, wiederholen.

* Diese Runen waren zur Zeit des Kriegs des Bartes keine Meisterrunen.

[Zurück](#)

Online Shop

Externe Links

- Black Library
- Black Industries
- Forgeworld
- Sabertooth Games
- Specialist Games
- THQ's Dawn of War
- NamcoBandais
- Mark of Chaos
- Warp-Artefakte

Games Workshop und das Games-Workshop-Logo, Warhammer, die Warhammer-Logos, sowie alle weiteren Logos, Insignien, Bilder, Miniaturen und Materialien des Warhammer-Universums sind entweder ®, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2007, verschiedentlich registriert im Vereinigten Königreich und anderen Ländern der Erde. Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.
Mehr Informationen zum Urheberrecht findest du [hier...](#)

