

# BRETONISCHER KREUZZUG

Die folgenden Truppen dürfen als Charaktermodelle, Kern-, Elite- und Seltene Auswahlen in einer Kreuzzugsliste enthalten sein:

<b>KOMMANDANT</b>	Bretonischer Herzog
<b>HELDEN</b>	Maiden der Herrin des Sees Paladine
<b>KERNEINHEITEN</b>	1+ Fahrende Ritter Ritter des Könige Landsknechte Bogenschützen
<b>ELITEEINHEITEN</b>	Questritter Berittene Knappen 0-1 Pegasusritter
<b>SELTENE EINHEITEN</b>	0-1 Trebuchet Gralspilger

## SONDERREGELN

### **Kreuzfahrer**

Kreuzzüge üben eine besondere Anziehungskraft auf die jüngsten Ritter aus, die noch relativ ungebunden sind, und daher bestehen Kreuzfahrerarmeen zumeist hauptsächlich aus Fahrenden Rittern. Fahrende Ritter sind darum die einzigen Einheiten, die in Bezug auf die minimalen Kernausswahlen eines bretonischen Kreuzzugs gezählt werden – d.h. in einer 2000-Punkte-Armee müssen zumindest drei Einheiten Fahrende Ritter enthalten sein.

Oft schließen sich Gralsritter ihren jüngeren Brüdern an, um ihnen Inspiration und Führungskraft zu bieten – und ein Ideal, nach dem sie streben können. Statt eines normalen Einheitenchampions dürfen Fahrende Ritter für +22 Punkte einen Gralsritter als Champion erhalten.

### **Ritterlicher Eifer**

Alle Fahrenden Rittereinheiten müssen mit einem Standartenträger aufgewertet werden. Jeder dieser Standartenträger gilt als mit dem Banner der Fahrenden Ritter ausgerüstet (und darf daher kein anderes magisches Banner erhalten).

### **Ehre oder Tod!**

Fahrende Ritter sind selbst unter den besten Umständen etwas übereifrig, aber auf einem Kreuzzug müssen ganz neue Maßstäbe aufgestellt werden, was den Enthusiasmus angeht, mit dem sie sich Ehre und Auszeichnung zu verdienen suchen.

Aus diesem Grund erleiden Fahrende Ritter die folgenden Abzüge auf ihren Moralwert, wenn sie Ungestüm-Tests ablegen müssen (die Modifikation durch das Banner der Fahrenden Ritter kommt dabei noch hinzu):

- 1 wenn einer oder mehrere *Angst* verursachende Gegner in Angriffsbereichweite sind.
- 1 wenn einer oder mehrere *Entsetzen* verursachende Gegner in Angriffsbereichweite sind.
- 1 wenn einer oder mehrere Drachen in Angriffsbereichweite sind (inklusive Zombiedrachen).
- 1 wenn sich eine oder mehrere Maiden der Herrin des Sees im Umkreis von 6 Zoll befinden (Fahrende Ritter neigen dazu, sich vor den holden Jungern hervorzutun).
- 1 wenn eine oder mehrere gegnerische Einheiten mit einer höheren Einheitenstärke als die Rittereinheit in Angriffsbereichweite sind.

Fahrende Ritter müssen immer verfolgen. Sie werfen dabei einen zusätzlichen W6 und wählen die höchsten drei aus.

Copyright © Games Workshop 2004. Die Texte, Regeln, Diagramme, Illustrationen und alle anderen Materialien in diesem PDF sind exklusives und durch das Urheberrecht geschütztes Eigentum von Games Workshop Limited. Eine einzelne Kopie darf auf einen einzelnen PC herunter geladen und dort zum persönlichen, nicht-kommerziellen Gebrauch, zu Forschungs- und Bildungszwecken und als Referenz gespeichert werden. Zusätzliche Kopien dürfen ohne eine vorherige und schriftliche Genehmigung von Games Workshop Limited weder elektronisch noch anderweitig angefertigt und verbreitet werden. Alle anderen Rechte vorbehalten.

Das Emblem des zweiköpfigen imperialen Adlers, das Games Workshop Logo, Sturm des Chaos, GW, Chaos, Games Workshop, Warhammer, White Dwarf und alle assoziierten Zeichen, Namen, Charaktere, Illustrationen und Bilder der Warhammerwelt sind entweder ®, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2004, wenn zutreffend in Großbritannien und anderen Ländern registriert. Alle Rechte vorbehalten.