

## Armeeliste Tiermenschen nach EiF

Tiermenschenbanden bestehen aus 3 bis maximal 15 Mitgliedern.

Jede Tiermenschenbande **muss** einen (und NUR einen) Chief enthalten. Dieser kann bei Verlust nicht ersetzt werden. Es kann dann jedoch ein anderer Held zum Anführer bestimmt werden.

### Heldenauswahlen :

#### 1 Chief (Häuptling) :

65 Gold zum anheuern, Startet mit 20 Eps

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
5	4	3	4	4	1	4	1	7

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden.

Vorteile :

Anführer: Jeder Krieger in 6" um den Anführer kann den Moralwert des Anführers statt seines eigenen verwenden.

#### 0-1 Shaman (Schamane) :

45 Gold zum anheuern, Startet mit 11 Eps

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
5	4	3	3	4	1	3	1	6

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden. Kann keine Rüstungsgegenstände tragen.

Vorteile:

Zauberer : Beherrscht zu Anfang ein Ritual des Chaos.

#### 0-1 Centigor:

80 Gold zum anheuern, Startet mit 8 Eps

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
8	4	3	4	4	1	2	1+1	7

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden.

Vorteile:

Betrunken : Wirf einen W6 zu Anfang jeder Tiermenschrunde. Bei einer 1 muss der Centigor auf Dummheit testen. Bei einer 6 verfällt der Centigor für diese Runde in Raserei. Der Centigor ist Immun gegen jede andere Form Psychologie.

Waldwesen : Der Centigor erhält keine Abzüge für die Bewegung durch bewaldetes Gelände.

Trampeln : Der Centigor erhält eine zusätzliche Attacke, die nicht durch Waffenboni oder -abzüge modifiziert wird.

#### 0-2 Bestigor:

45 Gold zum anheuern, Startet mit 8 Eps

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
5	4	3	4	4	1	4	1	7

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden.

### Gefolgsleute (in 1-5er Gruppen gekauft):

#### Gor:

35 Gold zum anheuern.

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
5	4	3	3	4	1	3	1	6

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden.

#### Ungor:

25 Gold zum anheuern.

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
5	3	3	3	3	1	3	1	6

Kann mit Gegenständen von der Ungorliste ausgerüstet werden.

Spezialregel :

Niedrigster der Niedrigen : Ungors müssen das Aufwertungsergebnis „Lad's got Talent“ einmal neu würfeln.

**0-1 Minotaur:**

300 Gold zum anheuern.

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
6	4	3	4	4	3	4	3	8

Kann mit Gegenständen von der Gorliste ausgerüstet werden.

Spezialregel :

Monster : Minotauren verursachen Angst und sind große Ziele.

Blutlust : Wenn ein Minotaurus alle seine Feinde in einem Nahkampf geschlagen (ausgeschaltet) hat, verfällt er bei einer 4+ in Raserei.

Minotauren können niemals Helden werden.

**0-5 Chaoshunde:**

15 Gold zum anheuern.

B	KG	BF	S	W	L	I	A	Mo
7	4	-	4	3	1	3	1	5

Spezialregeln :

Chaoshunde sind Tiere. Sie erhalten niemals Erfahrung und können nicht ausgerüstet werden.

**Tierrmenschen Ausrüstungslisten :****Gorliste :**

Dolch	1.frei, 2 Gold
Keule	3 Gold
Hammer	3 Gold
Axt	5 Gold
Schwert	10 Gold
Zweihandw.	15 Gold
Hellebarde	10 Gold

Leichte Rüstung	20 Gold
Schwere Rüst.	50 Gold
Schild	5 Gold
Helm	10 Gold

**Ungorliste:**

Dolch	1.frei, 2 Gold
Keule	3 Gold
Hammer	3 Gold
Axt	5 Gold
Speer	10 Gold
Schild	5 Gold

**Tierrmenschen Skilllisten :**

Chief	Combat, Strength, Speed, Special
Shaman	Combat, Speed, Special
Centigor	Combat, Strength, Special
Bestigor	Combat, Strength, Special

**Tierrmenschen Spezialskills :**

Folgende Skills können nur von Tierrmenschenhelden gelernt werden.

**Schallender Schrei :** Der Anführer darf Fluchttests einmal neu würfeln.

**Angstlos :** Der Krieger ist Immun gegen Angst, Terror und Allein-Tests.

**Gehörnter :** Der Krieger darf beim Sturmangriff eine zusätzliche Attacke durchführen. Diese Attacke wird nicht durch Waffen modifiziert.

**Menschenhasser :** Der Krieger hasst alle Menschenbanden und deren Mitglieder.

**Mutant :** Der Krieger darf eine Mutation kaufen.

Sollte ich etwas vergessen haben, meldet Euch kurz ;)

Mit freundlichen Grüßen  
Gralis